บรรณานุกรม

กนกทิพย์ พัฒนาพัวพันธ์. (2536). **สถิติอ้างอิงเพื่อการวิจัยทางการศึกษา.** เชียงใหม่: ภาควิชาประเมินผลและวิจัยการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ. (2535ก). **รายงานผลการประเมินการใช้หลักสูตรระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ปีการศึกษา 2535.** กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว.

————. (2535ข). **หลักสูตรมัธยมศึกษาตอนต้น พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2533).** พิมพ์ครั้งที่ 2 . กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว.

————. (2541). **รายงานการวิจัยเรื่องการศึกษาสภาพความคาดหวังสภาพปัจจุบันและปัญหาของกระบวนการจัดการเรียนการสอนระดับประถมศึกษาและมัธยมศึกษาในวิชาภาษาไทย ภาษาอังกฤษ คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี.** กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว.

กิดานันท์ มลิทอง. (2540). **เทคโนโลยีการศึกษาและนวัตกรรม.** พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ชวนพิมพ์.

คณะอนุกรรมการพัฒนาการสอนและผลิตวัสดุอุปกรณ์การสอนวิทยาศาสตร์. (2525). **ชุดการเรียนการสอนสำหรับครูวิทยาศาสตร์ เล่ม 2.** กรุงเทพฯ: ทบวงมหาวิทยาลัย.

จันทร์เพ็ญ เชื้อพานิช. (2527). **เอกสารการสอนชุดวิชาการสอนวิทยาศาสตร์หน่วยที่ 1-7.** สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช. กรุงเทพฯ: บริษัทประชาชนจำกัด.

จุฑารัตน์ บวรสิน. (2530). **เอกสารประกอบการอบรมหัวหน้าหมวดเพิ่มพูนกิจกรรมเข้าจังหวะและนันทนาการเรื่องเกม.** เชียงใหม่: สมาคมผู้บำเพ็ญประโยชน์แห่งประเทศไทย สาขาเชียงใหม่.

จุลจักร โนพันธุ์. (2529). **การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ความคิดสร้างสรรค์และมนุษย์สัมพันธ์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่เรียนวิทยาศาสตร์ด้วยวิธีกระบวนการกลุ่มสัมพันธ์ที่ใช้เกมกับวิธีกระบวนการกลุ่มสัมพันธ์ที่ใช้การอภิปราย.** ปริญญานิพนธ์การศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.

ฉลอง ทับศรี. (ม.ป.ป.). **การเลือกใช้เทคโนโลยีทางการศึกษา.** อัดสำเนา. ม.ป.ท..

ชม ภูมิภาค. (2523). **เทคโนโลยีทางการสอนและการศึกษา.** กรุงเทพ ฯ: สำนักพิมพ์ประสานมิตร.

ชำนาญ เชาวกีรติพงศ์. (2523). **ความสัมพันธ์ระหว่างทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์และทัศนคติเชิงวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4.** วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต, บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ทวีป ศิริรัศมี. (2534). **วิธีการวิจัย.** คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร, นครปฐม: ม.ป.ท.

ธีระชัย ปูรณะโชติ และทวีศักดิ์ จินดานุรักษ์. (2537). วิวัฒนาการและแนวโน้มของหลักสูตรและการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์. **ประมวลสารชุดวิชาสารัตถะและวิทยวิธีทางวิชาวิทยาศาสตร์ หน่วยที่ 15.** ภาควิชาการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

นคร ทัศนประสิทธิผล. (2527). **เกมสำหรับการเรียนการสอนวิชาวิทยาศาสตร์.** ผลการวิจัยทางการศึกษาและผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการศึกษา ครั้งที่ 4 9-13 กันยายน 2528 มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร. กรุงเทพฯ: สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ สำนักนายกรัฐมนตรี.

นิพนธ์ ศุขปรีดี. (2528). **โสตทัศนศึกษา.** กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์แพร่พิทยา.

นิโลบล นิ่มกิ่งรัตน์. (2523). **การวัดผลแบบอิงกลุ่มอิงเกณฑ์.** คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

บุญธรรม กิจปรีดาบริสุทธิ์. (2535). **ระเบียบวิธีการวิจัยทางสังคมศาสตร์.** กรุงเทพฯ: B & B Publishing.

บุญเรียง ขจรศิลป์. (2529). **วิธีวิจัยทางการศึกษา.** กรุงเทพฯ: ฟิสิกส์เซ็นเตอร์การพิมพ์.

เบญจมาศ สุชาติวุฒิ. (2535). **ผลการใช้หนังสือการ์ตูนประกอบการสอนจริยศึกษาที่มีต่อมโนทัศน์ทางจริยธรรมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4.** วิทยานิพนธ์ ครุศาสตรมหาบัณฑิต, บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ประจวบจิตร คำจัตุรัส. (2537). การสอนวิทยาศาสตร์. **ประมวลสารชุดวิชาสารัตถะและวิทยวิธีทางวิชาวิทยาศาสตร์ หน่วยที่ 8-12.** ภาควิชาการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

ประทิว มีเสน. (2537). **การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่สอนโดยใช้เกมทางวิทยาศาสตร์กับการสอนตามแผนการสอนของกรมวิชาการ.** ปริญญานิพนธ์การศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.

ประยูร จรรยาวงศ์. (2526). **มาเขียนการ์ตูนกันเถอะ.** กรุงเทพฯ: ม.ป.ท..

ประวิตร์ ชูศิลป์. (2524). **หลักการประเมินผลวิชาวิทยาศาสตร์แผนใหม่.** กรุงเทพฯ: หน่วยศึกษานิเทศก์ กรมการฝึกหัดครู.

ประสงค์ สุรสิทธิ์. (2515). **การศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ในการเรียนรู้ด้านความเข้าใจของนักเรียนจากการอ่านหนังสือบทเรียนภาษาอังกฤษที่มีแต่ตัวอักษร บทเรียนภาษาอังกฤษที่มีตัวอักษรประกอบด้วยภาพการ์ตูน และบทเรียนภาษาอังกฤษที่ผูกเนื้อเรื่องเป็นการ์ตูนเรื่องในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1.** ปริญญานิพนธ์การศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.

ปราณี ทองคำ. (2539). เกมประกอบการสอนวิทยาศาสตร์. กรุงเทพฯ: ไทยวัฒนาพานิช.

ปองจิต ศรีสัมพันธ์. (2537). **ผลการใช้ชุดการสอนมินิคอร์สในการสอนวิทยาศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น.** วิทยานิพนธ์ ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

เผชิญ สังข์น้อย. (2527). **การศึกษาผลการเรียนรู้และความคงทนในการจำจากการเรียนรู้ด้วยหนังสือการ์ตูนที่ดำเนินเรื่องโดยตัวเอกที่นักเรียนชอบต่างกัน.** ปริญญานิพนธ์ การศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.

พงษ์เทพ บุญศรีโรจน์. (2536). เกมกับการเรียนรู้. **เกมเพื่อการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์.** มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.

พเยาว์ ยินดีสุข. (2523). **การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โดยการสอนแบบใช้เกมกับการสอนแบบบรรยายประกอบสาธิต.** วิทยานิพนธ์ ครุศาสตรมหาบัณฑิต, บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

พวงรัตน์ ทวีรัตน์. (2535). **วิธีการทางพฤติกรรมศาสตร์และสังคมศาสตร์.** กรุงเทพฯ: สำนักทดสอบทางการศึกษาและจิตวิทยา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.

ไพฑูรย์ สุขศรีงาม. (2534). ค่านิยมของวิทยาศาสตร์กับการสอนวิทยาศาสตร์. **วารสารมศว. มหาสารคาม.** 10, หน้า บทนำ.

ไพศาล หวังพานิช. (2526). **การวัดผลการศึกษา.** กรุงเทพฯ: ไทยวัฒนาพานิช.

ภพ เลาหไพบูลย์. (2537). **แนวการสอนวิทยาศาสตร์.** กรุงเทพฯ: ไทยวัฒนาพานิช.

ภาภรณ์ ตั้งตระการพงษ์. (2537). **การทดลองใช้การ์ตูนเพื่อสร้างเสริมและพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นพื้นฐานของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนในโครงการขยายโอกาสทางการศึกษา สังกัดสำนักงานการประถมศึกษาจังหวัดพิษณุโลก.** วิทยานิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร.

มังกร ทองสุขดี. (2522). **การวางแผนการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์.** เอกสารการนิเทศการศึกษา ฉบับที่ 229: ม.ป.ท..

รัตนา ภาชาฤทธิ์. (2534). การ์ตูนเป็นพิษ. **เอกสารเพื่อการพัฒนาหนังสืออันดับ 3 การส่งเสริมและพัฒนาหนังสือการ์ตูนไทย.** พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์การศาสนา.

ลัดดา ศุขปรีดี. (2523). **เทคโนโลยีการเรียนการสอน.** กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์พิฆเณศ.

ลัดดาวัลย์ กัณหสุวรรณ. (2535). **ของเล่นและเกมทางวิทยาศาสตร์ระดับประถมศึกษา.** พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ: ม.ป.ท. .

วรรณวดี ม้าลำพอง. (2520). **การประเมินผลและการสร้างแบบทดสอบ.** ภาควิชาทดสอบและการวิจัยการศึกษา วิทยาลัยครูเชียงใหม่.

วราภรณ์ ชัยโอภาส. (2521). **การพัฒนาสมรรถภาพในการสอนวิทยาศาสตร์ในโรงเรียนมัธยมศึกษา.** กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ประเสริฐศิริ.

วารินทร์ รัศมีพรหม. (2531). **สื่อการสอนเทคโนโลยีทางการศึกษาและการสอนร่วมสมัย.** ภาควิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ชวนพิมพ์.

วาสนา ชาวหา. (2525). **เทคโนโลยีทางการศึกษา.** กรุงเทพฯ: กราฟฟิคอาร์ต.

วิเชียร เกตุสิงห์. (2523). **การวัดผลการศึกษาและสถิติเบื้องต้น.** กรุงเทพฯ: กองวิจัยการศึกษา สำนักคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ.

วิชัย สายคำอิน. (2541). **การใช้เกมที่มีผลต่อการเรียนรู้และความคงทนในการจำความหมาย คำศัพท์ภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1.** วิทยานิพนธ์ ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

วีระ ตันตระกูล. (2540). **คู่มือสอบบรรจุครูอาจารย์ระดับ 3.** กรุงเทพฯ: อุดมศึกษา.

ศักดิ์ สุนทรเสณี. (2531). **เจตคติ.** กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์รุ่งวัฒนา.

ศักดิ์ชัย เกียรตินาคินทร์. (2534). **การ์ตูนศาสตร์และศิลป์แห่งจินตนาการ. เอกสารเพื่อการพัฒนาหนังสือ อันดับ 3 การส่งเสริมและพัฒนาหนังสือการ์ตูนไทย.** พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์การศาสนา.

สมจิต สวธนไพบูลย์. (ม.ป.ป.). **วิทยาศาสตร์สำหรับครูประถม.** กรุงเทพฯ: ภาควิชาหลักสูตรและการสอน คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.

สมบูรณ์ สงวนญาติ. (2534). **เทคโนโลยีทางการเรียนการสอน.** กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์การศาสนา.

สังเขต นาคไพจิตร. (2530). **การ์ตูน.** มหาสารคาม: โรงพิมพ์ปรีดาการพิมพ์.

ส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, สถาบัน. (2537). **คู่มือครูวิชาวิทยาศาสตร์ เล่ม 3 ว 203 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.** พิมพ์ครั้งที่ 4. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว.

_____. (2540). **หนังสือเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ เล่ม 3 ว 203 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.** พิมพ์ครั้งที่ 9. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว.

_____. (2540). **การวัดผลและประเมินผลการเรียนการสอนวิชาวิทยาศาสตร์. เอกสารสำหรับวิทยากรแกนนำวิชาวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น.** อัดสำเนา.

สุธรรม์ จันทน์หอม. (2519). **หลักการวัดและการประเมินผลการศึกษา.** คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

สุนทร เชยชื่น. (2524). **การสร้างหนังสือการ์ตูนประกอบการเรียนกลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3.** วิทยานิพนธ์ ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.

สุนิสา สิริวิพัธน์. (2531). **กิจกรรมการเรียนการสอนวิชาสังคมศึกษา.** ปัตตานี: โรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี.

_____. (2539). **เกมประกอบการสอนสังคมศึกษา.** ปัตตานี: โรงเรียนสาธิตคณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์.

สุรพันธ์ ตันศรีวงษ์. (2538). **วิธีการสอน.** พิมพ์ครั้งที่ 1 . กรุงเทพฯ: บริษัทสยามสปอร์ตซินดิเคท จำกัด.

สุวิมล ชอบทำกิจ. (2522). **ความสัมพันธ์ระหว่างทัศนคติเชิงวิทยาศาสตร์และความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายเขตการศึกษา 2.** วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต, บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

สุวัฒก์ นิยมค้า. (2531). **ทฤษฎีและทางปฏิบัติในการสอนวิทยาศาสตร์แบบสืบเสาะหาความรู้ เล่ม 1 และเล่ม 2.** กรุงเทพ ฯ: เจเนอรัลบุ๊คส์เซนเตอร์.

สุเทพ อุตสาหะ. (2526). **การสอนวิทยาศาสตร์ระดับมัธยมศึกษา.** มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ มหาสารคาม. อัดสำเนา.

อัญชลี สุคนธา. (2527). **การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาไทยโดยใช้เกมประกอบการสอนกับการสอนแบบธรรมดาในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนวัดธาตุทอง กรุงเทพมหานคร.** วิทยานิพนธ์ ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.

อิทธิพล ราศรีเกรียงไกร. (2534). การ์ตูน-ภาพสื่อ สื่อกราฟฟิค นำสังคม. **วารสารศึกษาศาสตร์ปริทัศน์.** 3 (9-12), 71-91.

เอนก รัตน์ปิยะภาภรณ์. (2534). การเขียนหนังสือการ์ตูนเรื่อง. **เอกสารเพื่อการพัฒนาหนังสืออันดับ 3 การส่งเสริมและพัฒนาหนังสือการ์ตูนไทย.** พิมพ์ครั้งที่ 1 . กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์การศาสนา.

Best, John W. (1977). **Research in Education.** 3 rd. ed. New Jersey, Prentice-Hall Inc.,

Good , Carter V. (1973). **Dictionary of Education.** 3 rd. ed., NewYork : Mc Graw-Hill Book Company.

Hazen, Jane Boyd. (1975). The Effect of a Science Simulation Game on Cognitive Learning Retention and Affective Reaction. **Dissertation Abstracts International.** 35(April): 6573-A.

Sones, W.W.D. (1944). The Comics and the Instructional Method. **Journal of Educational Sociology,** (December): 238-239.

Thurstone , L.L. (1964). **Attitude Theory and Measurement.** NewYork: John Wiley and Sons.

Wollever, J.D. (1950). Using Cartoons in the Classrooms. **School Sciences and Mathematics.** 438 (April): 256-258.