

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาโปรแกรมการสร้างโครงงาน แผนการสอนและเนื้อหาบทเรียนออนไลน์
หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และเทคโนโลยี ผ่านเว็บเพจบนระบบ
เครือข่าย ของมหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม

(The development of Course Online of general education in Mathematics and Technology
through Chandrakasem Rajabhat University Web pages)

ชื่อผู้วิจัย : ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สมเดช เฉยไสย

ปี พ.ศ. : 2549

งานวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ 3 ประการ คือ ประการแรก เพื่อทราบความพึงพอใจของผู้ใช้โปรแกรม
การสร้างโครงงาน แผนการสอนและเนื้อหาบทเรียนออนไลน์ ประการที่สอง เพื่อทราบความสัมพันธ์
ระหว่างปัจจัยส่วนบุคคลของผู้ใช้โปรแกรม กับความพึงพอใจในการใช้โปรแกรมการสร้างโครงงาน แผนการ
สอนและเนื้อหาบทเรียนออนไลน์ และประการสุดท้ายเพื่อทราบความสัมพันธ์ระหว่างพื้นฐานการใช้
คอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตของผู้ใช้โปรแกรม กับความพึงพอใจในการใช้โปรแกรมการสร้างโครงงาน
แผนการสอนและเนื้อหาบทเรียนออนไลน์

จากการศึกษาวิจัยข้อมูลทั่วไปของผู้ใช้โปรแกรมฯ จำนวน 124 คน ปรากฏว่าส่วนใหญ่เป็นเพศ
ชาย มีอายุระหว่าง 19-20 ปี และมีสถานภาพเป็นนักศึกษา โดยผู้ใช้โปรแกรมฯ ส่วนใหญ่มีประสบการณ์
การใช้คอมพิวเตอร์และใช้อินเทอร์เน็ตในระดับปานกลาง

ผลจากการศึกษาความพึงพอใจเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมฯ ในด้านการออกแบบโปรแกรม การเข้าสู่
ระบบการเรียน-การสอน ระบบการสืบค้น ระบบการติดต่อสื่อสาร และระบบการสร้างโครงงาน แผนการ
สอนและเนื้อหาบทเรียนออนไลน์ของโปรแกรมดังกล่าว ปรากฏว่า ผู้ใช้โปรแกรมส่วนใหญ่มีความพึงพอใจ
ในระดับปานกลาง

ผลจากการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยส่วนบุคคลของผู้ใช้โปรแกรมด้าน เพศ อายุ และ
สถานภาพ กับความพึงพอใจในการใช้โปรแกรมการสร้างโครงงาน แผนการสอนและเนื้อหาบทเรียน
ออนไลน์ ปรากฏว่า ผู้ใช้โปรแกรมส่วนใหญ่ที่มีปัจจัยส่วนบุคคลด้านเพศ อายุและสถานภาพที่แตกต่างกัน
จะมีค่าเฉลี่ยความพึงพอใจในการใช้โปรแกรมฯ ในระดับที่ไม่แตกต่างกันทางสถิติ

ผลจากการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างประสบการณ์ในการใช้คอมพิวเตอร์ และอินเทอร์เน็ต
ของผู้ใช้โปรแกรมฯ กับความพึงพอใจในการใช้โปรแกรมการสร้างโครงงาน แผนการสอนและเนื้อหาบทเรียน
ออนไลน์ ปรากฏว่า ผู้ใช้โปรแกรมที่มีประสบการณ์การใช้คอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตที่แตกต่างกัน จะมี
ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจในการใช้โปรแกรมฯ ในระดับที่แตกต่างกันทางสถิติ โดยผู้ใช้โปรแกรมที่มี
ประสบการณ์ด้านคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตในระดับมาก-มากที่สุด จะมีความพึงพอใจในการใช้
โปรแกรมฯ มากกว่าผู้ที่มีประสบการณ์ด้านคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตในระดับน้อย-น้อยที่สุด