

แบบทดสอบวัดความรู้

คำชี้แจง ให้เลือกคำตอบที่ถูกที่สุดเพียงคำตอบเดียว แล้วทำเครื่องหมายกากบาท (x) ลงในกระดาษคำตอบข้อสอบปรนัยจำนวน 4 ตัวเลือก จำนวน 15 ข้อ

1. สร้างภาพกราฟิกแบบ Raster หมายถึงภาพในลักษณะใด

ก. เมื่อขยายภาพแล้วมีลักษณะเป็นตารางเล็กๆ

ข. คุณภาพภาพไม่เปลี่ยนแปลงเมื่อมีการย่อหรือขยาย

ค. ไม่สามารถย่อหรือขยายภาพได้

ง. เมื่อลดขนาดภาพแล้วมีลักษณะเป็นตารางเล็กๆ

2. ข้อใดเป็นการบันทึกเพื่อสามารถแก้ไขในแต่ละส่วนของ Layers

ก. บันทึกเป็นไฟล์ .JPG

ข. บันทึกเป็นไฟล์ .BMP

ค. บันทึกเป็นไฟล์ .PSD

ง. บันทึกเป็นไฟล์ .GIF

3. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้อง

ก. ขนาดเพิ่ม Raster เล็กกว่าแบบ Vector

ข. Vector เป็นภาพกราฟิกความสัมพันธ์ทางคณิตศาสตร์

ค. Vector นิยมใช้เพื่องานสถาปัตยกรรมต่างภายใน

ง. Vector เมื่อถูกขยายภาพความละเอียดจะไม่ลดลง

4. ข้อใดหมายถึง Draw type graphics

ก. การเติมสีลงบนโครงร่าง

ข. ภาพลายเส้น

ค. พื้นที่ที่ถูกล้อมรอบโดยโครงร่างนั้นๆ

ง. สร้างเป็นโครงร่าง

5. สิ่งสำคัญที่สุดในการเติมสีให้ Path คือข้อใด

ก. เลือกสีที่ต้องการเติม ที่ Foreground color

ข. ผู้ใช้โปรแกรมต้องสร้างเส้น Path ขึ้นมาก่อน

ค. เลือก Fill Path

ง. การกำหนดรหัสสี

6. การใช้ปุ่มคำสั่งลัด Free Transform คือข้อใด

ก. Ctrl + C

ข. Alt + Ctrl

ค. Shift + Ctrl

ง. Ctrl + T

7. ข้อใดกล่าวถูกต้องที่สุด

ก. Custom Shape ย้อนกลับไปยังตำแหน่งองศาเดิมของ Shape

ข. Delete Anchor Point ใช้ลบตำแหน่งขอบเขตที่เลือก

ค. Move ใช้เพื่อย้ายตำแหน่งของรูปทรง

ง. กด Alt ค้าง เมื่อต้องการย่อหรือขยายภาพคงสัดส่วนเดิม

8. คุณสมบัติของ Radius คือข้อใด

ก. ปรับความมนของรูปทรง Rectangle

ข. ปรับความกว้างของรูปทรง Rectangle

ค. ขยายขนาดของรูปทรง Rectangle เป็น 2 เท่า

ง. ช่วยกำหนดรูปทรง Rectangle ให้เหมาะสม

9. เครื่องมือใดใช้ในการสร้างรูปภาพกราฟิก

แบบ Vector

- ก. Pen Tool
- ข. Rectangle Tool
- ค. Add Anchor Point Tool
- ง. Path

10. Object Oriented มีลักษณะตามข้อใด

- ก. Resolution Dependent
- ข. Bitmap
- ค. Vector Graphic
- ง. Rectangle

11. คุณสมบัติของ Stroke Path

- ก. เป็นการเติมสีให้ Path
- ข. เป็นการเติมสีให้เส้นขอบ Path
- ค. เป็นการสร้างขอบเขตการเลือกจากเส้น

Path

- ง. เป็นการวาดเส้น Path ได้ในทันที

12. เครื่องมือในการตัดเส้นให้โค้งงอให้

ย้อนกลับไปยังตำแหน่งองศาเดิมของเส้นคือข้อใด

- ก. Add Anchor Point
- ข. Delete Anchor Point
- ค. Convert Point
- ง. Delete Path

13. ข้อใดคือข้อเสียของภาพแบบ Vector

- ก. เมื่อมีการขยายภาพความละเอียดไม่ลดลง
- ข. แฟ้มจะมีขนาดใหญ่กว่าแบบ Raster

ค. ภาพแลดูเป็นภาพวาดเมื่อเทียบกับไฟล์

ภาพแบบ Bitmap

- ง. ขั้นตอนที่ยุ่งยากและซับซ้อน

14. เหตุใดจึงนิยมใช้ Vector graphics เพื่อพิมพ์งานด้านโลโก้

- ก. เนื่องจากคุณภาพของภาพไม่ขึ้นกับ

อัตราขยาย

- ข. เนื่องจากขอบภาพมีความคมชัดมาก
- ค. มีลักษณะเป็นภาพลายเส้น
- ง. สามารถตัดเส้น Path ได้

15. ข้อใดหมายถึงการนำรูปทรงพื้นฐานต่างชนิดผสมกัน มีทิศทางการลากเส้นในแนวต่างๆ โดยใช้คำสั่งง่ายๆ

- ก. Vector Graphic
- ข. Raster Graphic
- ค. Bitmap Graphic
- ง. Object Graphic