

งานวิจัยฉบับนี้เป็นการเขียนโปรแกรมออกแบบจุดต่อโครงสร้างเหล็กโดยใช้ภาษา Visual Basic 6.0 เป็นภาษาในการเขียนโปรแกรม โปรแกรมออกแบบจุดต่อโครงสร้างเหล็กที่ได้นี้ใช้ในการหาจำนวนอุปกรณ์ยึดของจุดต่อมี 4 ชนิดคือ 1) หมุดย้ำ 2) สลักเกลียว 3) การเชื่อม 4) พุกเหล็ก

ผลของการคำนวณหาจำนวนของอุปกรณ์ยึดจุดต่อโครงสร้างเหล็กด้วยหมุดย้ำ และสลักเกลียวมีค่าความแตกต่างเมื่อเทียบกับการคำนวณด้วยวิศวกรอยู่ที่ 100% เพราะการหาจำนวนอุปกรณ์ยึดเป็นการเปรียบเทียบระหว่างหน่วยแรงที่กระทำกับจุดต่อ กับหน่วยแรงที่อุปกรณ์ยึดรับได้ ดังนั้นจำนวนอุปกรณ์ยึดที่คำนวณด้วยมือกับการคำนวณด้วยโปรแกรมจึงไม่แตกต่างกันมากนัก

ผลของการคำนวณหา ขนาด ความยาว และกำลังของรอยเชื่อม มีค่าความแตกต่างเมื่อเทียบกับการคำนวณด้วยวิศวกรอยู่ที่ 99.98%

ผลของการคำนวณหาจำนวนของอุปกรณ์ยึดจุดต่อระหว่างโครงสร้างคอนกรีตกับโครงสร้างเหล็ก ด้วยพุกเหล็กมีค่าความแตกต่างเมื่อเทียบกับการคำนวณด้วยวิศวกรอยู่ที่ 100%

This research is program writing designs structural steel connections by use the language , Visual Basic 6.0 , be the language in program writing , a program has designed structure steel connections that this uses in seeking amount the equipment seize of the joint has 4 a kind is 1) Revet 2) Bolt 3) Welding 4) Anchor Bolt

The calculation seeks the amount of the equipment seize structural steel connections with a rivet , and strand bolt are valuable the difference when , compare with the calculation with an engineer who 100% because , seeking amount the equipment seize to is the comparison between power division that does with the joint , with power division that the equipment seize to accept , thus equipment amount seize that calculate manually with the calculation with a program then not different very extremely.

The calculation seeks , size , length , power of welding , be valuable the difference when , compare with the calculation with an engineer at 99.98% .

The calculation seeks the amount of the equipment seize the joint between concrete structure and structure steel , with anchor bolt is valuable the difference when , compare with the calculation with an engineer who 100% .