

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความสำคัญและความเป็นมาของปัญหา

กีฬาฟุตบอลมีการพัฒนาเรื่อยมาเมื่อเทียบกับในอดีต ซึ่งปัจจัยหลักที่ทำให้เกิดการ พัฒนา คือ นักฟุตบอล และการที่จะสนับสนุนให้มีการเล่นกีฬามากขึ้นในประเทศไทย จะต้องทำให้นักกีฬาสามารถนำไปประกอบอาชีพต่อไปได้อย่างจริงจัง นักฟุตบอลจึงเปรียบเสมือนเป็นปัจจัยหลักที่ทำให้วงการฟุตบอลเกิดการพัฒนา เมื่อเกิดการพัฒนามีแหล่งเงินทุนมีการสนับสนุนมีรายได้ฟุตบอลก็จะ เป็นธุรกิจสามารถทำกำไรได้ โดยสโมสรฟุตบอลต้องมีการวางแผนการจัดการระบบ โครงสร้างที่ดี รวมไปถึงใช้เทคโนโลยีและเทคโนโลยีสารสนเทศต่างๆ เข้ามาช่วยในการบริหารจัดการ ทีมฟุตบอล ในต่างประเทศใช้กล้องวีดีโอและซอฟต์แวร์ในการวิเคราะห์ข้อมูลเกมการแข่งขัน เพื่อนำไปแก้เกมและเปลี่ยนตัวผู้เล่น ซึ่งอุปกรณ์เหล่านี้มีราคาแพง และยังไม่มีการนำระบบสารสนเทศเข้ามาช่วยในการจัดการกับข้อมูล หรือการเก็บข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ ข้อมูลที่จัดเก็บส่วนมากก็จะอยู่ในรูปแบบกระดาษ ซึ่งไม่ทันต่อการใช้งาน จึงได้นำระบบสารสนเทศเข้ามาช่วยในการจัดการเพื่อนำข้อมูลที่ได้ออกไปใช้ในทันที

ปัจจุบันนี้จะเห็นได้ว่า ฟุตบอลพัฒนาไปไกลมากเมื่อเทียบกับในอดีตที่ผ่านมา ซึ่งสโมสรฟุตบอลต่างๆ เข้ามามีบทบาทมากขึ้น โดยมีการเตรียมทีมที่ดีและมีการวางรากฐานที่ดี ด้วยการสร้างศูนย์ฝึกฟุตบอลในระดับเยาวชน ที่พัฒนานักเตะตั้งแต่ยังเป็นเยาวชนและพัฒนาไปจน เป็นนักเตะอาชีพได้ในปัจจุบัน เห็นได้จากหลายสโมสรนักเตะแกนหลักของสโมสรเริ่มต้นมาจาก ทีมในระดับเยาวชน และสามารถพัฒนาเป็นนักฟุตบอลอาชีพทำผลงานให้กับสโมสรได้เป็นอย่างดี จนมีค่าเหนื่อยค่าตัวที่สูงเป็นอย่างมากในกรณีที่ย้ายสโมสร หรือการยื่นข้อเสนอต่อสัญญาฉบับ ใหม่ให้กับนักเตะ ซึ่งการย้ายสโมสรแต่ละครั้ง จะเกิดจากบรรดาผู้ฝึกสอนมองเห็นในความสามารถ ทักษะ ของนักกีฬาคนนั้นและต้องการนักเตะใหม่ๆ เข้ามาสังกัดสโมสรของตน ดังนั้นในการ แข่งขันกีฬามีปัจจัยที่เป็นองค์ประกอบของความสำเร็จ ไม่ว่าจะเป็นความสามารถของนักกีฬา การ ฝึกซ้อม การนำความรู้และเทคนิคใหม่ๆมาใช้ ตลอดจนการวางแผนของผู้ฝึกสอน เมื่อเทียบกับใน อดีตทำให้เห็นว่าฟุตบอลเกิดการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง

นอกจากการพัฒนาทางร่างกายแล้ว การนำเทคโนโลยีเข้ามาใช้ยังมีส่วนทำให้นักฟุตบอลเกิดการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง เพราะว่าการนำเทคโนโลยีมาใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลนักฟุตบอล ทั้งในส่วนของการเล่นเป็นทีม และวิเคราะห์ข้อมูลเป็นรายบุคคล เพื่อที่จะช่วยให้นักฟุตบอลเกิดการพัฒนา และทำให้ผู้ฝึกสอนได้รับรู้ถึงจุดบกพร่องของนักกีฬา ในขณะที่ทำการแข่งขัน และมีปัจจัยในการตัดสินใจในการเลือกผู้เล่น หรือเปลี่ยน แปลงตัวผู้เล่น ระหว่างการแข่งขัน โดยการนำข้อมูลที่ได้มาวิเคราะห์หาสาเหตุจุดบกพร่องและสามารถนำไปพัฒนาหรือแก้ไขในการวางแผนการฝึกซ้อมหลังจบการแข่งขัน เพื่อนำไปสู่การพัฒนาที่ดี ด้วยเหตุผลนี้เอง ที่ทำให้ผู้วิจัยเกิดความสนใจ และมีความประสงค์ที่จะศึกษาถึงแนวทางที่จะทำให้นักกีฬาฟุตบอลในประเทศไทยมีความสามารถมากขึ้น เพื่อให้ทัดเทียมกับประเทศชั้นนำในเอเชีย และประเทศอื่นๆ

1.2 ที่มาและวัตถุประสงค์

วัตถุประสงค์ของการทำวิจัยในครั้งนี้ โปรแกรมสามารถวิเคราะห์ข้อมูลการแข่งขันฟุตบอล ให้ประมวลผลแบบทันที (Real Time) เพื่อนำเสนอข้อมูลให้โค้ชใช้ประกอบการตัดสินใจในการวางแผนการแข่งขัน การเลือกผู้เล่นหรือเปลี่ยนแปลงตัวผู้เล่นระหว่างการแข่งขัน เพื่อเป็นการพัฒนาที่ดีกว่าจะได้เห็นข้อมูล เห็นจุดบกพร่องสามารถนำไปแก้ไขและพัฒนา วางแผนการซ้อมหลังจบการแข่งขันต่อไป

1.3 ขอบเขตของการวิจัย

ศึกษาสภาพปัญหาในการเก็บข้อมูลของระบบฟุตบอลไทย และนำข้อมูลที่ได้ไปออกแบบฐานข้อมูล โดยเขียน โปรแกรมวิเคราะห์ข้อมูลการแข่งขันฟุตบอลใช้งานผ่าน Web Browser

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. สามารถวิเคราะห์ข้อมูลการแข่งขันได้ทันที (Real Time)
2. ลดต้นทุนเครื่องวิเคราะห์เกมการแข่งขันที่มีราคาแพงให้สโมสรได้
3. เพิ่มศักยภาพสโมสรในลีกวันและลีกภูมิภาค
4. สโมสรทุกสโมสรในประเทศไทยสามารถนำไปใช้ได้จริง

1.5 นิยามคำศัพท์

เทคโนโลยี หมายถึง เครื่องมือที่ใช้เพื่อช่วยในการทำงานหรือแก้ปัญหาต่างๆ

เยาวชน หมายถึง งานวิจัยนี้บุคคลที่มีอายุ 8 ปีบริบูรณ์ แต่ยังไม่ถึง 18 ปีบริบูรณ์

ประมวลผลแบบทันที หมายถึง ระบบการประมวลผลข้อมูลที่ทำในทันทีที่ข้อมูลถูกส่งเข้า เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ออกมาทันทีเพื่อจะได้สั่งการอย่างหนึ่งอย่างใดหรือควบคุมได้