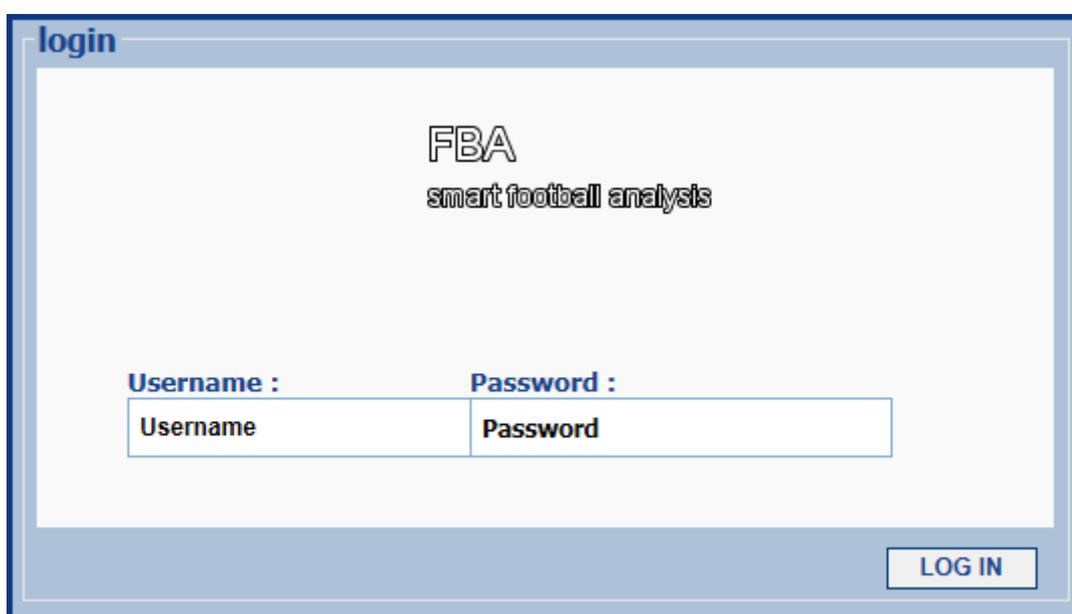


ภาคผนวก

คู่มือการใช้งานระบบ

1. การเข้าใช้งานโปรแกรม

หน้าจอล็อกอินเข้าใช้งานระบบ เมื่อเปิดโปรแกรมแล้วผู้ใช้งานต้องทำการล็อกอินเพื่อเข้าใช้งานระบบ ดังภาพที่ 1 โดยการกรอก Username และ Password ถ้าผู้ใช้งานกรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง จะไม่สามารถเข้าใช้งานระบบได้ ถ้าผู้ใช้งานกรอกข้อมูลถูกต้องระบบจะแสดงหน้าจอหลักของระบบ



ภาพที่ 1 การเข้าใช้งานโปรแกรม

2. หน้าจอหลักของระบบ ดังภาพที่ 2 แสดงเมนูเพื่อให้เลือกใช้งานประกอบด้วยเมนู ดังนี้

- 2.1 ข้อมูลผู้ใช้
- 2.2 ข้อมูลลีก
- 2.3 ข้อมูลการแข่งขัน
- 2.4 ข้อมูลสโมสร
- 2.5 ข้อมูลสนาม
- 2.6 กิจกรรม
- 2.7 ข้อมูลนักฟุตบอล
- 2.8 วิเคราะห์การแข่งขัน



ภาพที่ 2 หน้าจอหลักของระบบ

3. หน้าจอข้อมูลผู้ใช้ ดังภาพที่ 3 เป็นหน้าจอที่ใช้จัดการข้อมูลผู้ใช้งานระบบ โดยผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มผู้ใช้งาน Add User โดยการกรอกชื่อและรหัสผ่าน ดังภาพที่ 4 View&Edit ดังภาพที่ 3 สามารถแก้ไขข้อมูลรายละเอียดต่างๆ ของผู้ใช้งานระบบได้ ดังภาพที่ 5 และลบข้อมูลได้ที่ Delete ดังภาพที่ 3



ภาพที่ 3 หน้าจอข้อมูลผู้ใช้

เพิ่มข้อมูลผู้ใช้

รหัสข้อมูลผู้ใช้ :

ชื่อ :

รหัสผ่าน :

สถานะ :

ภาพที่ 4 หน้าจอเพิ่มข้อมูลผู้ใช้

แก้ไขข้อมูลผู้ใช้

รหัสข้อมูลผู้ใช้ :

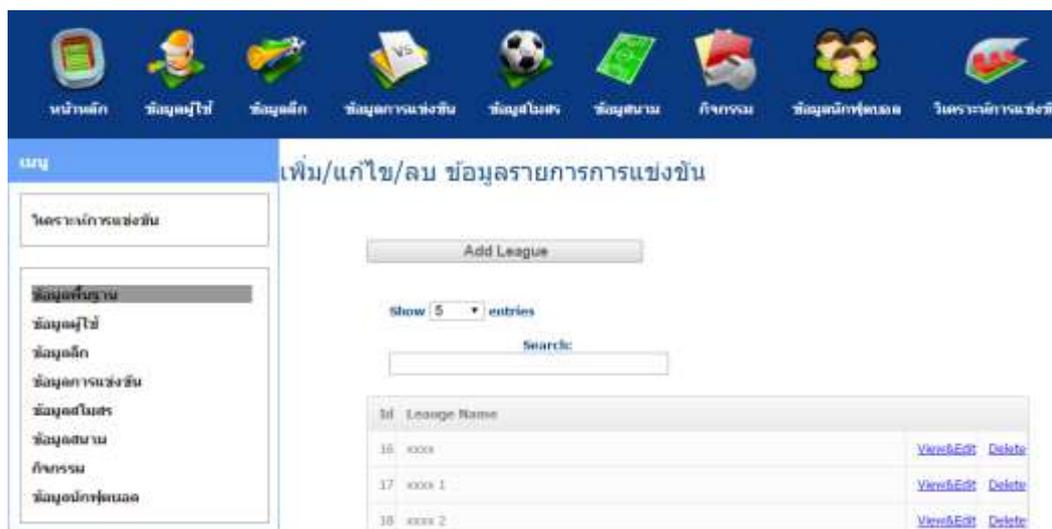
ชื่อ :

รหัสผ่าน :

สถานะ :

ภาพที่ 5 หน้าจอแก้ไขข้อมูลผู้ใช้

4. หน้าจอข้อมูลลีก ดังภาพที่ 6 เป็นหน้าจอที่แสดงรายการการแข่งขัน โดยผู้ดูแลระบบและผู้ใช้สามารถเพิ่มข้อมูลลีก Add League โดยกรอกข้อมูลที่รายการแข่งขัน ดังภาพที่ 7 View&Edit ดังภาพที่ 6 สามารถแก้ไขรายการการแข่งขันได้ ดังภาพที่ 8 และลบข้อมูลได้ที่ Delete ดังภาพที่ 6



ภาพที่ 6 หน้าจอข้อมูลลีก

เพิ่มข้อมูลรายการการแข่งขัน

รหัสรายการการแข่งขัน :

รายการการแข่งขัน :

ภาพที่ 7 หน้าจอเพิ่มรายการแข่งขัน

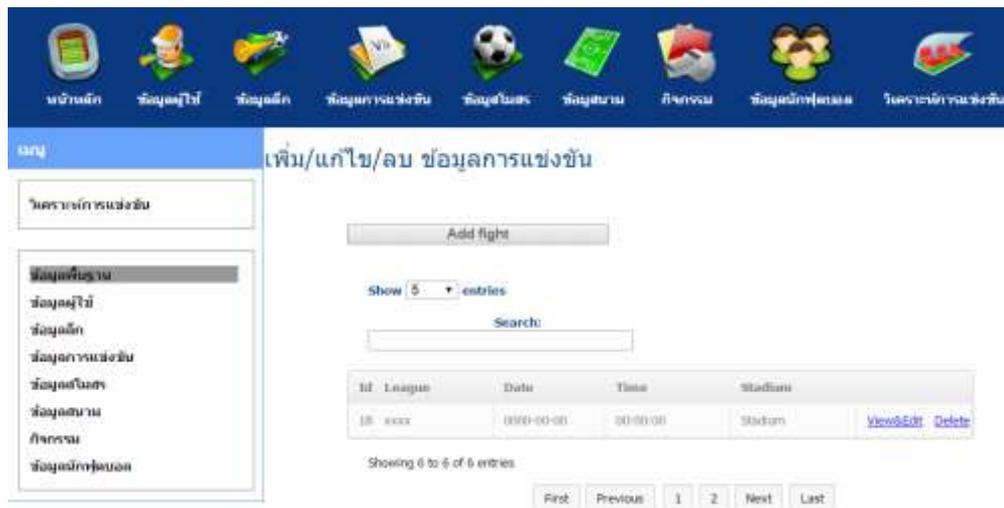
แก้ไขข้อมูลรายการการแข่งขัน

รหัสรายการการแข่งขัน :

รายการการแข่งขัน :

ภาพที่ 8 หน้าจอแก้ไขข้อมูลรายการการแข่งขัน

5. หน้าจอข้อมูลการแข่งขัน ดังภาพที่ 9 เป็นหน้าจอที่แสดงข้อมูลรายการการแข่งขัน วันเวลา สนาม โดยผู้ดูแลระบบและผู้ใช้ต้องเพิ่มข้อมูลการแข่งขัน Add Fight โดยกรอกข้อมูลการแข่งขัน วันเวลา สนาม ลีค ดังภาพที่ 10 View&Edit ดังภาพที่ 9 สามารถแก้ไขข้อมูลการแข่งขันได้ ดังภาพที่ 11 และลบข้อมูลได้ที่ Delete ดังภาพที่ 9



ภาพที่ 9 หน้าจอข้อมูลการแข่งขัน

เพิ่มข้อมูลการแข่งขัน

รหัสการแข่งขัน :

สนาม :

วันที่แข่งขัน :

เวลาที่แข่งขัน :

ลีก :

ภาพที่ 10 หน้าจอเพิ่มข้อมูลการแข่งขัน

แก้ไขข้อมูลการแข่งขัน

รหัสการแข่งขัน :

สนาม :

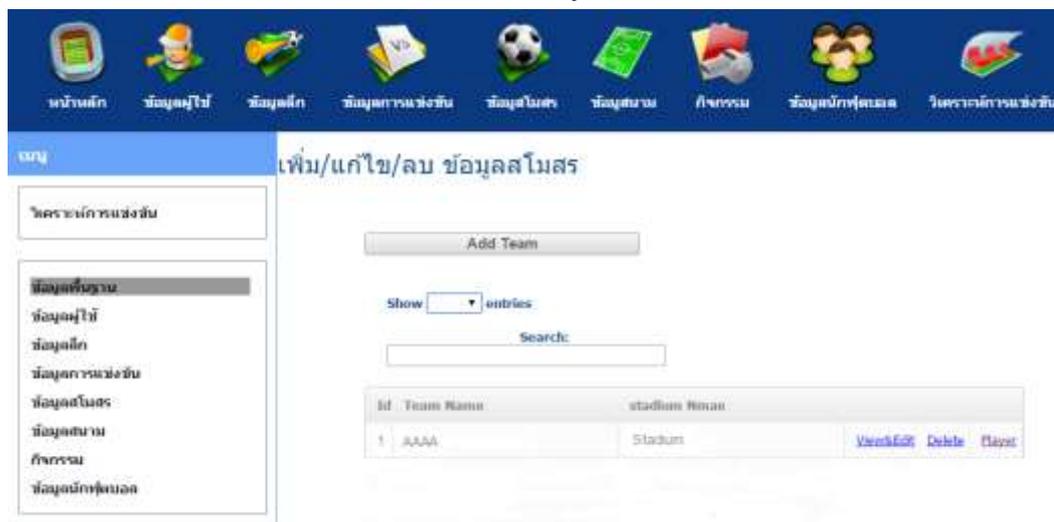
วันที่แข่งขัน :

เวลาที่แข่งขัน :

ลีก :

ภาพที่ 11 หน้าจอแก้ไขข้อมูลการแข่งขัน

6. หน้าจอข้อมูลสโมสร ดังภาพที่ 12 เป็นหน้าจอที่แสดงข้อมูลรายชื่อทีมฟุตบอลและสนามของทีม โดยผู้ดูแลระบบและผู้ใช้สามารถเพิ่มข้อมูลสโมสร Add Team โดยกรอกข้อมูลสโมสรและเลือกสนาม (ถ้าไม่มีรายชื่อสนามสามารถเพิ่มใหม่ได้ที่ ข้อมูลสนาม) ดังภาพที่ 13 View&Edit ดังภาพที่ 12 สามารถแก้ไขข้อมูลสโมสรได้ดังภาพที่ 14 Player เป็นการกำหนดตัวนักกีฬาลงสนามคนที่ลงเลือก In มีกล่องข้อความขีตถูกในช่องสถานะเป็น Play ส่วนนักกีฬาสำรองให้เลือก Sub จะเลือกคนที่เหลือเป็นตัวสำรองทั้งหมด ดังภาพที่15 และลบข้อมูลได้ที่ Delete ดังภาพที่ 12



ภาพที่ 12 หน้าจอข้อมูลสโมสร

เพิ่มข้อมูลสโมสร

รหัสสโมสร :

ชื่อ :

สนาม :

ภาพที่ 13 หน้าจอเพิ่มข้อมูลสโมสร

แก้ไขข้อมูลสโมสร

รหัสสโมสร :

ชื่อ :

สนาม :

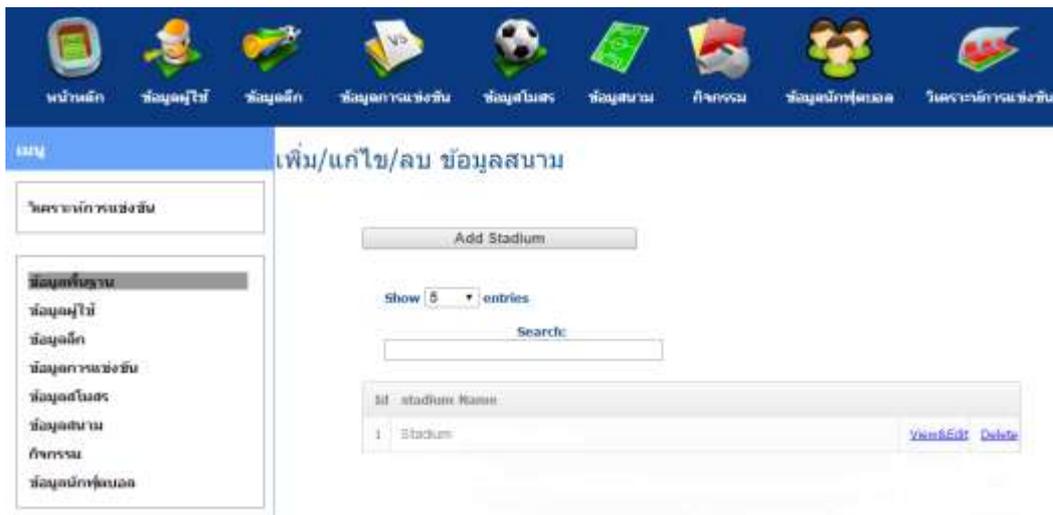
ภาพที่ 14 หน้าจอแก้ไขข้อมูลสโมสร

กำหนดตัวนักกีฬาลงสนาม

Id	Shirt No.	Name	Play		
			<input type="checkbox"/>	In	Sub
81	1	a1 a1	<input checked="" type="checkbox"/>	In	Sub
85	3	a3 a3	<input checked="" type="checkbox"/>	In	Sub
84	2	a2 a2	<input checked="" type="checkbox"/>	In	Sub
86	4	a4 a4	<input type="checkbox"/>	In	Sub
87	5	a5 a5	<input type="checkbox"/>	In	Sub

ภาพที่ 15 หน้าจอกำหนดตัวนักกีฬาลงสนาม (Player)

7. หน้าจอข้อมูลสนาม ดังภาพที่ 16 เป็นหน้าจอที่แสดงข้อมูลรายชื่อสนาม โดยผู้ดูแลระบบและผู้ใช้สามารถเพิ่มข้อมูลสนาม Add Stadium โดยกรอกข้อมูลชื่อสนาม ดังภาพที่ 17 View&Edit ดังภาพที่ 18 สามารถแก้ไขข้อมูลชื่อสนามได้ และลบข้อมูลได้ที่ Delete ดังภาพที่ 16



ภาพที่ 16 หน้าจอข้อมูลสนาม

เพิ่มข้อมูลสนาม

รหัสสนาม :

ชื่อสนาม :

ภาพที่ 17 หน้าจอเพิ่มข้อมูลสนาม

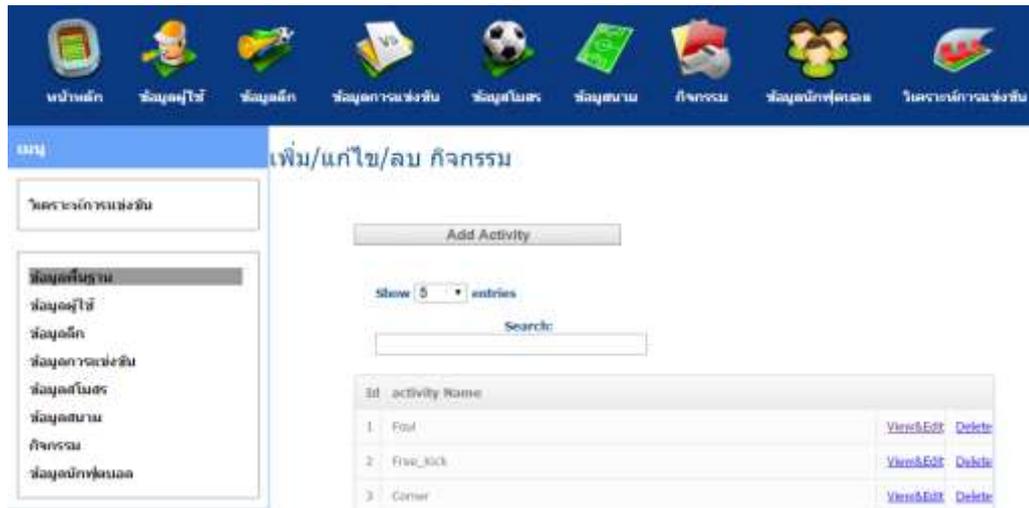
แก้ไขข้อมูลสนาม

รหัสสนาม :

ชื่อสนาม :

ภาพที่ 18 หน้าจอแก้ไขข้อมูลสนาม

8. หน้าจอข้อมูลกิจกรรม ดังภาพที่ 19 เป็นหน้าจอที่แสดงรายการกิจกรรมต่างๆ โดยผู้ดูแลระบบ และผู้ใช้สามารถเพิ่มข้อมูลกิจกรรม Add Activity โดยกรอกชื่อกิจกรรม ดังภาพที่ 20 View&Edit ดังภาพที่ 21 สามารถแก้ไขข้อมูลชื่อกิจกรรมได้ และลบข้อมูลได้ที่ Delete ดังภาพที่ 19



ภาพที่ 19 หน้าจอข้อมูลกิจกรรมต่าง

เพิ่มกิจกรรม

รหัสกิจกรรม :

ชื่อกิจกรรม :

ภาพที่ 20 หน้าจอเพิ่มข้อมูลกิจกรรม

แก้ไขกิจกรรม

รหัสกิจกรรม :

ชื่อกิจกรรม :

ภาพที่ 21 หน้าจอแก้ไขข้อมูลกิจกรรม

9. หน้าจอข้อมูลนักฟุตบอล ดังภาพที่ 22 เป็นหน้าจอที่แสดงข้อมูล ชื่อ-นามสกุล หมายเลขเสื้อ และสโมสรปัจจุบัน โดยผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งานสามารถเพิ่มข้อมูลนักฟุตบอล Add Player โดยกรอกชื่อ-นามสกุล หมายเลขเสื้อ และสโมสรปัจจุบัน ดังภาพที่ 23 View&Edit ดังภาพที่ 24 สามารถแก้ไขข้อมูลชื่อ-นามสกุล หมายเลขเสื้อ และสโมสรได้ และลบข้อมูลได้ที่ Delete ดังภาพที่ 22

ID	Name	surname	No.	Team	
B1	a1	a1	1	Ccccc	View&Edit Delete
B4	a2	a2	2	Ccccc	View&Edit Delete
B5	a3	a3	3	Ccccc	View&Edit Delete

ภาพที่ 22 หน้าจอข้อมูลนักฟุตบอล

เพิ่มข้อมูลนักฟุตบอล

รหัสนักฟุตบอล :

ชื่อ :

นามสกุล :

No. :

ชื่อสโมสร :

ภาพที่ 23 หน้าจอเพิ่มข้อมูลนักฟุตบอล

แก้ไขข้อมูลนักฟุตบอล

รหัสนักฟุตบอล :

ชื่อ :

นามสกุล :

No. :

ชื่อสโมสร :

ภาพที่ 24 หน้าจอแก้ไขข้อมูลนักฟุตบอล

10. หน้าจอวิเคราะห์การแข่งขัน ดังภาพที่ 25 เป็นหน้าจอเบื้องต้นที่แสดงข้อมูลการแข่งขัน สนาม วันเวลาที่แข่ง ครั้งแรก ครั้งหลัง โดยผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งานต้อง Add Fight Analysis ก่อนเริ่มการแข่งขัน เพื่อเลือกทีมเหย้า ทีมเยือน ดังภาพที่ 26 Edit ดังภาพที่ 27 สามารถแก้ไขข้อมูลทีมเหย้า ทีมเยือน (แก้ไขได้เฉพาะก่อนการวิเคราะห์เท่านั้น) Analysis ดังภาพที่ 28 เป็นส่วนของการวิเคราะห์การแข่งขัน สามารถวิเคราะห์ในส่วนของทีมและในส่วนของนักฟุตบอล Report Team ดังภาพที่ 29 กราฟแสดงรายละเอียดการวิเคราะห์ในส่วนของทีม Report Player ดังภาพที่ 30 กราฟแสดงรายละเอียดการวิเคราะห์ในส่วนของนักฟุตบอลเป็นรายบุคคล

Fight_id	Stadium	Date	Time	Half	Edit	Analysis	Report
15	Stadium	0000-00-00	00:00:00	1	Edit	Analysis	Team Player
15	Stadium	0000-00-00	00:00:00	2	Edit	Analysis	Team Player

ภาพที่ 25 หน้าจอข้อมูลการแข่งขัน

จัดทีมการแข่งขัน

รหัสนัดแข่งขัน :

ทีมเหย้า :

ทีมเยือน :

ภาพที่ 26 หน้าจอจัดทีมการแข่งขัน

แก้ไขทีมการแข่งขัน

รหัสนัดแข่งขัน : ▼

ทีมเหย้า : ▼

ทีมเยือน : ▼

ภาพที่ 27 หน้าจอแก้ไขทีมการแข่งขัน

Football Match Analysis

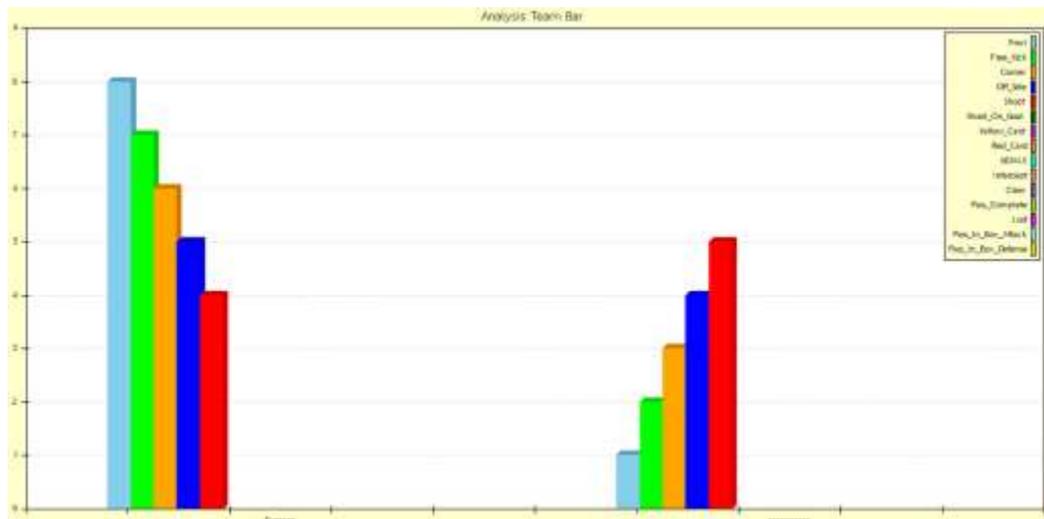
Stadium : Stadium Date : 2015-04-28 Time : 18:00:00

Analysis Team						
Home : Ccccccc				Away : xxxxxxxxxxx		
Foul	+	-		Foul	+	-
Free_Kick	+	-		Free_Kick	+	-
Comer	+	-		Comer	+	-
Off_Side	+	-		Off_Side	+	-
Shoot	+	-		Shoot	+	-
Shoot_On_Goal	+	-		Shoot_On_Goal	+	-
Yellow_Card	+	-		Yellow_Card	+	-
Red_Card	+	-		Red_Card	+	-
GOALS	+	-		GOALS	+	-
Intercept	+	-		Intercept	+	-
Clear	+	-		Clear	+	-
Pass_Complete	+	-		Pass_Complete	+	-
Lost	+	-		Lost	+	-
Pass_In_Box_Attack	+	-		Pass_In_Box_Attack	+	-
Pass_In_Box_Defense	+	-		Pass_In_Box_Defense	+	-

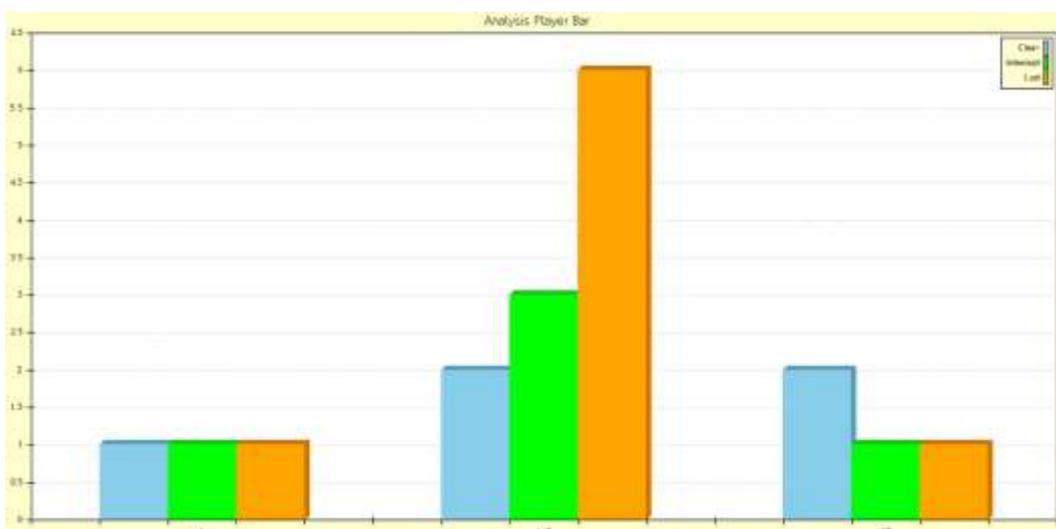
Analysis Player									
Player	Clear		Intercept		Lost				
a1 a1	+	-	0	+	-	0	+	-	0
a3 a3	+	-	0	+	-	0	+	-	0
a2 a2	+	-	0	+	-	0	+	-	0

Change Player			
Time	In		Out
	a4 a4	▼	a1 a1
	a4 a4	▼	a1 a1

ภาพที่ 28 หน้าจอวิเคราะห์การแข่งขัน



ภาพที่ 29 หน้าจอแผนภูมิแท่งแสดง Analysis Team



ภาพที่ 30 หน้าจอแผนภูมิแท่งแสดง Analysis Player

11. การออกจากโปรแกรมให้ทำการเลือกหน้าหลักแล้ว ออกจากระบบ ระบบจะทำการออกจากระบบทันทีและแสดงหน้าจอล็อกอินเพื่อให้เข้าระบบใหม่อีกครั้ง ดังภาพที่ 2