

ภาคผนวก จ.

แบบประเมินความพึงพอใจของกลุ่มตัวอย่างที่มีต่อ เกมผจญภัย 2 มิติ
เพื่อเสริมสร้างความรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง สัตว์
สำหรับเด็กอายุ 6-8 ปี



น้อง

แบบประเมินความพึงพอใจของกลุ่มตัวอย่าง

1) แบบประเมินความพึงพอใจของกลุ่มตัวอย่าง (ให้ ○ หรือ ✕ ข้อความตามความเป็นจริง)

1. เกม	ชอบ สนุก	ไม่ชอบ ไม่สนุก
2. ตัวละคร	ชอบ สนุกสนาน	ไม่ชอบ ไม่สนุกสนาน
3. ฉาก	เหมือนจริง เหมาะสม	ไม่เหมือนจริง ไม่เหมาะสม
4. ภาพเคลื่อนไหว	ชอบ เหมาะสม	ไม่ชอบ ไม่เหมาะสม
5. ตัวอักษร	ชัดเจน อ่านง่าย	ไม่ชัดเจน อ่านยาก
6. เสียงประกอบ	ชอบ เหมาะสม	ไม่ชอบ ไม่เหมาะสม
7. สารความรู้	ได้	ไม่ได้
8. อยากเล่นอีกไหม?	อยาก	ไม่อยาก

หมายเหตุ : ภาพประกอบจาก www.wallpaperez.info