

ภาคผนวก ก.

แบบประเมินคุณภาพสำหรับผู้เชี่ยวชาญต่อ
เกมพจนานุกรม 2 มิติ เพื่อเสริมสร้างความรู้วิทยาศาสตร์
เรื่อง สัตว์ สำหรับเด็กอายุ 6–8 ปี

ตารางที่ ค.1 แบบประเมินโครงการสำหรับผู้เชี่ยวชาญต่อเกมผจญภัย 2 มิติ เพื่อเสริมสร้างความรู้ วิทยาศาสตร์ เรื่อง สัตว์ สำหรับเด็กอายุ 6–8 ปี

คำชี้แจง : แบบประเมินนี้ใช้สำหรับประเมินคุณภาพของโครงการเกมผจญภัย 2 มิติ เพื่อเสริมสร้างความรู้ วิทยาศาสตร์ เรื่อง สัตว์ สำหรับเด็กอายุ 6–8 ปี หลังจากที่ท่านได้เล่นเกมแล้ว โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลง ในช่องที่ท่านเห็นว่าเหมาะสม

- ระดับ 5 หมายถึง คุณภาพของเกมอยู่ในระดับดีมาก
 ระดับ 4 หมายถึง คุณภาพของเกมอยู่ในระดับดี
 ระดับ 3 หมายถึง คุณภาพของเกมอยู่ในระดับปานกลาง
 ระดับ 2 หมายถึง คุณภาพของเกมอยู่ในระดับพอใช้
 ระดับ 1 หมายถึง คุณภาพของเกมอยู่ในระดับควรปรับปรุง

เกณฑ์การพิจารณา	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
ก. ด้านเนื้อหา					
1) ความเหมาะสมของเนื้อหาในระดับของเด็กอายุ 6–8 ปี					
2) ความชัดเจนของเนื้อหา เข้าใจง่าย					
3) ผู้เล่นได้รับความรู้วิทยาศาสตร์ เรื่อง สัตว์					
4) ความเหมาะสมของตัวอักษรประกอบคำศัพท์					
5) ความต่อเนื่องของลำดับการนำเสนอเนื้อหา					
6) ความน่าสนใจของเนื้อหาทบทวนความรู้					
ข. ด้านตัวละคร					
1) ความเหมาะสมของตัวละคร กับเด็กอายุ 6–8 ปี					
2) ความเหมาะสมของตัวละคร กับเนื้อหา					
3) ความเหมาะสมของสีสันตัวละคร กับเด็กอายุ 6–8 ปี					
4) ความเหมาะสมของสัดส่วนตัวละคร กับฉาก					
5) ความสอดคล้องของท่าทางตัวละครประกอบคำบรรยาย					

เกณฑ์การพิจารณา	ระดับความคิดเห็น				
	5	4	3	2	1
ค. ด้านฉาก					
1) ความเหมาะสมของฉาก กับตัวละคร					
2) ความเหมาะสมขององค์ประกอบฉาก กับตัวละคร					
3) ความเหมาะสมของสีสันฉาก กับเด็กอายุ 6-8 ปี					
ง. ด้านการเคลื่อนไหว					
1) ความต่อเนื่องของการเคลื่อนไหวตัวละคร					
2) ความต่อเนื่องของการเคลื่อนไหวองค์ประกอบฉาก					
3) ความเหมาะสมของการเคลื่อนไหว กับการสื่อความหมาย					
จ. ด้านเสียง					
1) ความชัดเจนของเสียงพากย์					
2) ความชัดเจนของเสียงดนตรีประกอบ					
3) ความชัดเจนของเสียงพูดทบทวนคำศัพท์					
4) ความเหมาะสมของเสียงเอฟเฟกซ์					
5) ความเหมาะสมของบทบรรยาย					
ฉ. ด้านภาพรวมของเกม					
1) ความเหมาะสมของระยะเวลาในการนำเสนอเกม กับเด็กอายุ 6-8 ปี					
2) ความเหมาะสมของการปฏิสัมพันธ์ของเกม กับเด็กอายุ 6-8 ปี					
3) ความสามารถในการดึงดูดความสนใจของเกม กับเด็กอายุ 6-8 ปี					

ความคิดเห็นเพิ่มเติม.....

.....

.....

ลงชื่อ

()