

ภาคผนวก ก.

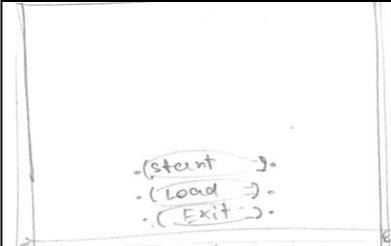
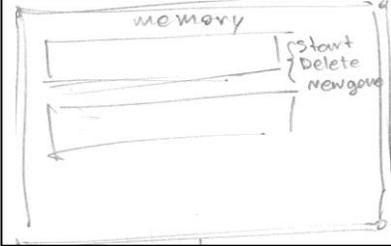
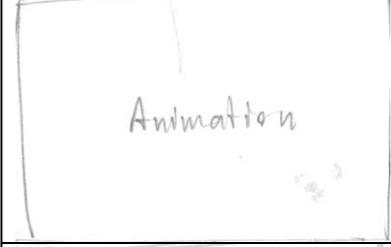
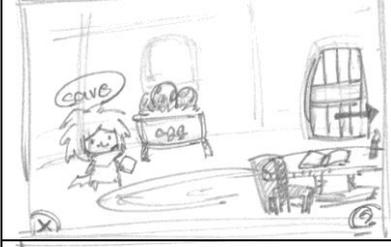
แผนภาพลำดับเหตุการณ์ (Storyboard)

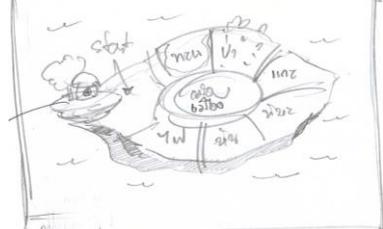
เกมผจญภัย 2 มิติ เพื่อเสริมสร้างความรู้วิทยาศาสตร์

เรื่อง สัตว์ สำหรับเด็กอายุ 6-8 ปี

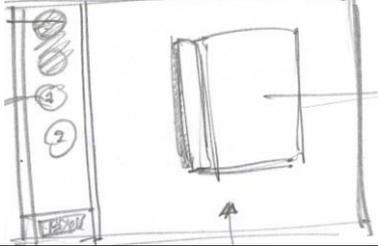
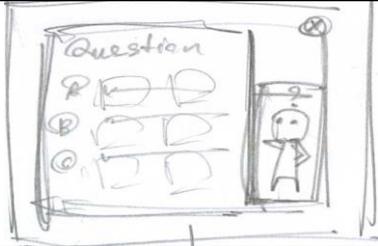
ตารางที่ ก.1 แผนภาพลำดับเหตุการณ์ (Storyboard) โครงการเกมผจญภัย 2 มิติ เพื่อเสริมสร้างความรู้วิทยาศาสตร์ เรื่องสัตว์ สำหรับเด็กอายุ 6-8 ปี

แผนภาพลำดับเหตุการณ์ (Storyboard)

1) เกมส่วนการช่วยเหลือสัตว์		
ภาพ	คำอธิบาย	เสียงดนตรี / เสียงเอฟเฟค
	- หน้าแรกของเกม	- เสียงดนตรีบรรเลงสนุกๆ
	- ผู้เล่นทำการเลือกช่องเก็บข้อมูล เพื่อทำการบันทึก	- มีคำอธิบายประกอบ - เสียงดนตรีบรรเลง
	- อนิเมชันเข้าสู่เนื้อเรื่องของเกม	- เสียงบรรยายประกอบ - เสียงดนตรีบรรเลง
	- เข้าสู่หน้าหลักของเกม	- มีคำอธิบายประกอบ - เสียงดนตรีบรรเลง
	- ผู้เล่นทำการเลือกตัวละครสัตว์พิเศษ	- มีคำอธิบายประกอบ - เสียงดนตรีบรรเลง

ภาพ	คำอธิบาย	เสียงดนตรี / เสียงเอฟเฟค
	- เกาะทั้งหมดที่ผู้เล่นต้องเดินทาง	- มีคำอธิบายประกอบ - เสียงดนตรีบรรเลง
	- หน้าหลักของทะเล	- มีคำอธิบายประกอบ - เสียงดนตรีบรรเลง
	- ท้องทะเลปริศนาที่ให้ผู้เล่นได้ผจญภัย เก็บฟองน้ำ ตามหาหนินดา	- มีคำอธิบายประกอบ - เสียงดนตรีบรรเลง
	- หน้าหลักของถ้ำป่า	- มีคำอธิบายประกอบ - เสียงดนตรีบรรเลง
	- ผืนป่าปริศนาที่ให้ผู้เล่นได้ผจญภัย ช่วยเหลือสัตว์ตามหาทองโบ	- มีคำอธิบายประกอบ - เสียงดนตรีบรรเลง

*หมายเหตุ : ถ้ำทะเลและถ้ำป่าเมื่อผู้เล่นได้ผจญภัยตามเงื่อนไขที่กำหนดแล้ว ถ้ำทะเลและถ้ำป่า จะเปลี่ยนสีจากสีมืด เป็นสีสว่างสดใส

2) ส่วนตอบคำถาม	
ภาพ	คำอธิบาย / เนื้อเรื่อง
	<ul style="list-style-type: none"> - โชนหนังสือ ด้านข้างเมื่อผ่านแต่ละด้านจะขึ้นชุดคำถามของด้านที่ผ่านมา
	<ul style="list-style-type: none"> - เมื่อกดชุดคำถาม ผู้เล่นจะต้องตอบคำถามให้ครบ