

บทที่ 3

การพนันท้ายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย และกฎหมาย การพนันท้ายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในต่างประเทศ

ในบทนี้เป็นเรื่องเกี่ยวกับการพนันท้ายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย ซึ่งจะอธิบายถึง ความหมายและนิยามของการพนัน ความเป็นมาของการพนันในประเทศไทย รวมทั้งวิวัฒนาการรูปแบบการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ต และกฎหมายการพนันท้ายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในต่างประเทศ

3.1 การพนันในประเทศไทย

การพนันกับคนไทยนั้นมีความผูกพันกันมากจนไม่สามารถแยกออกจากกันได้ การเล่นการพนันในอดีตนั้นมักจะเล่นกันในวงแคบๆ เฉพาะชนชั้นผู้มีฐานะ เช่น ชนชั้นขุนนาง ชนชั้นพ่อค้าวานิช แต่ต่อมาสังคมได้เจริญเติบโตตามกาลเวลา จนถึงยุคโลกาภิวัตน์ ทำให้การเล่นการพนันมีความนิยมสูง แพร่หลายในวงกว้าง ไม่ว่าจะเป็นชนชั้นข้าราชการ พ่อค้า แม่ค้า นักธุรกิจ นักเรียน นักศึกษา ทำงานออฟฟิศ จนถึงกรรมกรผู้ใช้แรงงาน ต่างนิยมเล่นการพนันกันเป็นชีวิตจิตใจ เพราะ มีให้เลือกเล่นหลายประเภทตามใจชอบ สะดวกและง่ายในการเล่น

3.1.1 ความหมายและนิยามของการพนัน

กฎหมายที่ใช้ควบคุมการเล่นการพนันของประเทศไทยในปัจจุบัน คือ พระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 กฎกระทรวงและระเบียบ ที่ออกตามความในพระราชบัญญัติการพนัน รวมทั้งบทบัญญัติในมาตรา 853 มาตรา 854 และมาตรา 855 แห่งประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ ความหมายของ “การพนัน” พระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 มิได้มีบทวิเคราะห์ศัพท์ไว้โดยตรง แต่สามารถหาความหมายหรือคำจำกัดความของการพนันได้ดังนี้

พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2542 การพนัน หมายถึงการเล่นเอาเงิน หรือสิ่งอื่น โดยอาศัยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยม ไหวพริบและฝีมือรวมทั้งโชคด้วย

บทบัญญัติบางมาตราของพระราชบัญญัติการพนันฯ ได้กล่าวถึงลักษณะการพนันเอาไว้ได้แก่ มาตรา 4 ทวิ วรรคสอง บัญญัติว่า “คำว่า “การเล่น” ให้หมายความรวมถึงการทายและการทำงานด้วย” ซึ่งแสดงว่าการพนันในกฎหมายนี้รวมถึงการขันต่อด้วย และในมาตรา 5 บัญญัติว่า “ผู้ใดจัดให้มีการเล่นซึ่งตามปกติย่อมจะพนันเอาเงินหรือทรัพย์สินอย่างอื่นแก่กัน” หรือมาตรา 9

บัญญัติว่า “การเล่นอย่างใดที่เสี่ยงโชคให้เงินหรือประโยชน์อย่างอื่นแก่ผู้เล่น” แสดงความหมายของการพนันว่า จะต้องมีการเล่นที่มีลักษณะได้หรือเสียเงินหรือทรัพย์สินกันในตัว

ศาลฎีกาได้วินิจฉัยการเล่นที่เป็นการพนันไว้ว่า จะต้องมีลักษณะที่ผู้เล่นเสี่ยงต่อการได้และเสีย คณะกรรมการกฤษฎีกา กรรมการร่างกฎหมาย กองที่ 3 ได้ให้ความเห็นถึงลักษณะของการพนันเอาไว้สรุปความได้ว่า จะถือว่าเป็นการพนันได้ผู้เล่นจะต้องเสี่ยงต่อการเสียประโยชน์

คำนิยามของนักวิชาการด้านกฎหมาย จากวารสารกฎหมายจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย รุ่งโรจน์ รื่นเรืองวงศ์ “การพนัน คือ สัญญาที่ก่อให้เกิดการเสียเงินหรือทรัพย์สิน โดยคู่สัญญาถือเอาผลแห่งเหตุการณ์ในอนาคตอันไม่แน่นอน ซึ่งคู่สัญญาไม่มีส่วนเกี่ยวข้องเป็นเครื่องชี้ขาด”¹

คำบรรยายเรื่องการพนันต่างๆ ที่ขึ้นสู่ศาล ของ ชุมพล โลหะชาละ “การพนัน” คือ การเข้าเล่นเสี่ยงโชค ซึ่งต้องใช้ไหวพริบและฝีมือมาพนันเอาทรัพย์สินกัน โดยชอบหรือมิชอบด้วยกฎหมายก็ตาม เช่น การเล่นไพ่ตอง บิลเลียด และตีผี เป็นต้น²

ส่วนคำว่า อินเทอร์เน็ต นั้นวิกิพีเดีย สารานุกรมได้มีการให้ความหมายว่า เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ ที่มีการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่ายหลายๆ เครือข่ายทั่วโลก

ผู้เขียนเห็นว่า การเล่นพนันทายผลฟุตบอล หมายถึง การเล่นเพื่อแสวงหาผลประโยชน์โดยอาศัยการเสี่ยงโชคด้วยไหวพริบและฝีมือ โดยพนันเอาเงินหรือทรัพย์สิน ซึ่งผู้พนันนั้นอาศัยการเสี่ยงโชคในเหตุการณ์ที่ไม่แน่นอนของผลการแข่งขันฟุตบอล อันจะเกิดขึ้นในภายหน้า โดยการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตมีความคิดเห็นที่ไม่ตรงกัน ซึ่งทางเจ้ามือสามารถให้เลือกข้างเล่นได้ทุกฝ่าย โดยตั้งเงื่อนไขการเล่นพนัน ราคาต่อรองตามฟอร์มการเล่นของแต่ละทีม

ดังนั้น การเล่นพนันผ่านอินเทอร์เน็ต หมายถึง การเล่นเอาเงินหรือสิ่งอื่น โดยอาศัยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยม ไหวพริบและฝีมือรวมทั้งโชค ซึ่งอาศัยเหตุการณ์ในอนาคตที่ไม่แน่นอน โดยมีการรวบรวมการเล่นในรูปแบบต่างๆ รวมทั้งการทายผลกีฬา มาไว้ในเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ที่มีการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย

3.1.2 ความเป็นมาของการพนันในประเทศไทย

จากบันทึกของ ‘มองสิเออร์ เดอ ลาลูแบร์’ (Monsieur De La Loubere) เอกอัครราชทูตพิเศษฝรั่งเศส ซึ่งพระเจ้าหลุยส์ที่ 14 ส่งให้เข้ามาเจริญสัมพันธไมตรี ในปี พ.ศ. 2230 ซึ่งตรงกับสมัยของสมเด็จพระนารายณ์ ซึ่ง ลาลูแบร์บันทึกเรื่องราวซึ่งเกี่ยวกับการพนันในประเทศไทยเอาไว้ว่า

¹ รุ่งโรจน์ รื่นเรืองวงศ์. (2519, กุมภาพันธ์). “การพนัน.” วารสารกฎหมายจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, ปีที่ 12, ฉบับที่ 45. หน้า 75-78.

² ชุมพล โลหะชาละ. (2517, กรกฎาคม-สิงหาคม). “คำบรรยายเรื่องการพนันต่างๆที่ขึ้นสู่ศาล.” วารสารศาลพาห, ปีที่ 21, ฉบับที่ 4. หน้า 4-26.

“ชาวสยามอยู่ข้างค่อนรักเล่นการพนันเสียเหลือเกิน จนถึงขั้นที่จะยอมผลาญตัวเองให้ฉิบหายได้ ทั้งเสียอิสรภาพความชอบธรรมของตัวหรือลูกเต๋าของตัวเองด้วย ในเมืองนี้ใครไม่มีเงินพอจะใช้เจ้าหนี้ได้ก็ต้องขายลูกเต๋าของตัวเองลงใช้หนี้สิน และถ้าแม่ถึงเช่นนี้แล้วก็ยังมีพอเพียงตัวของตัวเองก็ต้องกลายตกเป็นทาส การละเล่นพนันที่ไทยรักเป็นที่สุดนั้นก็คือ ดิกแตก ชาวสยามเรียกว่า สกา...”³

ในยุคแรกๆ ของการพนันนั้น รูปแบบการเล่นการพนันซึ่งเป็นที่นิยมในสมัยนั้น คือ การพนันโดยใช้สัตว์ ไม่ว่าจะเป็นสัตว์ที่มีขนาดใหญ่ เช่น วัว ควาย ไปจนถึงสัตว์ที่มีขนาดเล็ก เช่น จิ้งหรีดและปลา กัด แต่สัตว์ที่ได้รับความนิยมเป็นตลอดกาล นั่นก็คือ ไก่ชน โดยคนในสมัยนั้นจะทำการชนไก่กันเพื่อพนันขันต่อ ซึ่งเจ้าของบ่อนหรือบ้านที่เปิดให้ทำการพนันชนไก่นั้น อาจจะได้รับเงินส่วนแบ่งบ้างตามที่ตกลงกัน จากจำนวนเงินเดิมพันการชนไก่ในแต่ละรอบ

ต่อมาในสมัยอยุธยาตอนปลาย ระหว่างปี พ.ศ. 2231 ถึง พ.ศ. 2275 ซึ่งอยู่ในช่วงสมัยของ พระเพทราชา พระเจ้าเสือ และพระเจ้าท้ายสระ ซึ่งในสมัยนั้นการพนันได้รับอนุญาตให้เล่นได้ แต่จะต้องเสียภาษีจากการเล่นพนัน อันเป็นผลมาจากการที่ในสมัยนั้นประเทศไทยได้เริ่มติดต่อกับชาวต่างชาติมากขึ้น ไม่ว่าจะเป็นพวกโปรตุเกส สเปน หรือจีน ซึ่งในสมัยนั้นนอกจากจะมีการแลกเปลี่ยน สิ่งของ ขนบธรรมเนียม ประเพณีและวัฒนธรรมแล้ว การพนันก็เช่นกัน ได้มีการแลกเปลี่ยนวิธีการพนันในรูปแบบใหม่ๆ จากประเทศหนึ่งสู่อีกประเทศหนึ่ง ทำให้เกิดการเรียนรู้ การพนันในรูปแบบใหม่ การพนันที่ได้รับความนิยมในสมัยนั้น คือ การเล่นถั่วโป จนเป็นจุดเริ่มต้นของการ มีบ่อนเบี้ยเกิดขึ้นในประเทศไทย

เหตุที่ประเทศไทยในสมัยนั้นจะต้องมีการตั้งบ่อนเบี้ยขึ้น เป็นผลมาจากชาวจีนที่อพยพเข้ามาในสมัยนั้น มีความนิยมในการเล่นเบี้ยพนัน ซึ่งในระยะเริ่มแรกประเทศไทยไม่ได้เข้าควบคุม การพนันชนิดนี้ จนทำให้เกิดความสนใจและมีคนเล่นกันมากขึ้นในหมู่คนไทย จนกระทั่งคนไทย มีความนิยมหรือ ติดการพนันชนิดนี้กันเป็นจำนวนมาก ทางประเทศไทยจึงต้องมีมาตรการเข้าไป ควบคุม โดยจะต้องจัดให้มีการเล่นได้เฉพาะ ในถิ่นที่คนจีนอาศัยอยู่เป็นจำนวนมาก แต่ห้ามคนไทย เข้าไปเล่นการพนันเด็ดขาด แต่อย่างไรก็ตามไม่สามารถที่จะควบคุมห้ามไม่ให้คนไทยเข้าไปเล่นได้ คนไทยที่นิยมการพนันชนิดดังกล่าวก็จะมีการลักลอบเล่นกันอยู่เสมอ ดังนั้นภายหลังทางประเทศ ไทยจึงต้องอนุญาตให้เปิด บ่อนเบี้ย ขึ้นสำหรับคนไทย

บ่อนเบี้ยดังกล่าวมี 2 ประเภทคือ บ่อนเบี้ยจีนและบ่อนเบี้ยไทย ซึ่งข้างในต่างก็เล่นการ พนันชนิดเดียวกัน เช่น การเล่นกำตัด กำถั่วและไพ่ เป็นต้น สมเด็จพระเจ้าบรมวงศ์เธอกรมพระยา

³ Mthai. (2551). ย้อนรอยประวัติศาสตร์การพนันไทย. สืบค้นเมื่อ 16 สิงหาคม 2551, จาก

คำรราชานุกาพ ได้ทรงนิพนธ์เอาไว้ในประชุมพงสาวดาร ภาคที่ 17 เรื่องตำนานการเลียบ่อนเบี้ย และเลียบหวว่า ในการจัดเก็บอากรบ่อนเบี้ยนั้น เดิมทีเก็บเพื่อเป็นค่าใช้จ่ายในการรักษาบ่อน หรือให้เป็นค่าป่วยการ หรือเงินเดือนแก่ผู้รักษาบ่อน มิได้มีความมุ่งหมายในการจัดเก็บเพื่อเป็นผลประโยชน์ให้แก่รัฐ วิธีการเก็บอากรบ่อนเบี้ยในสมัยนั้น นายบ่อนจะไม่เกี่ยวข้องกับการเล่น จะมีเฉพาะพวกนักเลงบ่อนผลัดกันเป็นเจ้าของ นายบ่อนจะคอยเก็บส่วนลดจากผู้ที่ได้เงินจากการพนัน ซึ่งเรียกว่า “การเก็บหัวเบี้ย” และธรรมเนียมการเก็บหัวเบี้ยนี้ ได้มีการใช้กัน⁴

กระทั่งในสมัยรัตนโกสินทร์ ได้มีการเล่นโป เกิดขึ้น จึงเกิดการเปลี่ยนให้นายบ่อนซึ่งแต่เดิมจะไม่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนันเป็นเจ้าของแต่เพียงผู้เดียว แต่อย่างไรก็ตามแม้รัฐจะได้ภาษีจากโรงบ่อนเบี้ยมากเพียงใดก็ยังไม่มีนโยบายสนับสนุนให้คนไทยในสมัยนั้นเล่นการพนัน ซึ่งจะเห็นได้จากในสมัยสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวบรมโกศ มีการห้ามไม่ให้ข้าราชการเล่นการพนัน และหากข้าราชการผู้ใดฝ่าฝืน ต้องถูกถอดยศบรรดาศักดิ์ พร้อมทั้งระวางโทษเข็ญติ

เมื่อเข้าสู่สมัยกรุงธนบุรี เจื่อนใจในการเข้มงวดเรื่องบ่อนก็เปลี่ยนแปลงไปเมื่อไม่ปรากฏข้อห้ามให้คนไทยเล่นเบี้ย ทั้งนี้อาจเป็นเพราะอยู่ในช่วงสงคราม ปราบปรามก๊กต่างๆ บรรดาผู้ที่ถูกเกณฑ์ ไปออกรบส่วนหนึ่งเหน็ดเหนื่อยกับชีวิตสงครามที่ค่อนข้างยาวนาน จึงอนุญาตให้ทหารและแม่ทัพนายกองทั้งหลายเล่นพนันได้ตามสมควรในช่วงวันหยุดนักขัตฤกษ์ต่างๆ รวมทั้งอนุญาตให้ราษฎรทั่วไปเล่นการพนันได้ด้วย

ในช่วงต้นรัตนโกสินทร์ รัชกาลที่ 1 ทรงไม่เห็นด้วยที่จะให้เล่นการพนันหรือเล่นเบี้ยแบบสมัยธนบุรี แต่ยังคงยอมให้มีบ่อนเบี้ยอยู่บ้าง โดยเก็บอากรแผ่นดิน อย่างไรก็ตามทรงเคร่งครัดเรื่องการพนัน กับการดื่มสุรามากขึ้นกับข้าราชการด้วยการออกพระราชกำหนดเมื่อปี พ.ศ. 2325 ห้ามข้าราชการเล่นบ่อนเบี้ย และเสพสุราก้าวล่วงเข้าสู่สมัยรัชกาลที่ 2 การเล่นพนัน ยังคงอยู่ต่อไป และสามารถเก็บอากรบ่อนเบี้ยได้ปีละ 260,000 บาท ในสมัยรัชกาลที่ 3 เคยมีการสนับสนุนให้เล่นการพนันเพื่อเก็บภาษีอากรที่เรียกกันว่า “อากรบ่อนเบี้ย” และ “อากรหว” เฉพาะสำหรับอากรบ่อนเบี้ยนั้น หมายถึง เงินที่เก็บจากผู้ประมูลขอตั้งบ่อนการพนันถั่วและโป ในราชอาณาจักร ซึ่งอากรทั้งสองประเภท สามารถสร้างรายได้ให้แก่รัฐเป็นจำนวนมากคือปีละ 400,000 บาท ขณะที่ในช่วงรัชกาลที่ 4 ผลของการที่ไทยได้ทำสัญญาผูกพันกับต่างประเทศ ต้องยกเลิกภาษีผูกขาดหลายประเภท จนเป็นเหตุให้รายได้ของแผ่นดินลดลง จึงได้มีการปรับปรุง ภาษีอากรหลายประเภท และได้กำหนดภาษีการพนันเพิ่มขึ้นจาก อากรบ่อนเบี้ยอีกประเภทหนึ่งและสามารถ เก็บภาษีได้สูงถึงปีละ 500,000 บาท ต่อมาในสมัยรัชกาลที่ 5 พบว่าเกิดปัญหาอาชญากรรมมากขึ้นในหัวเมืองต่างๆ ซึ่งสาเหตุของ

⁴ แหล่งเดิม.

ปัญหา ที่สำคัญมาจากการเล่นการพนัน ดังพระราชปราชญ์ของพระบาทสมเด็จพระจุลจอมเกล้าเจ้าอยู่หัวต่อที่ประชุมเกี่ยวกับการเลิกทาส

“...อีกประการหนึ่งเห็นว่า ลูกพลเรือน บิดามารดาเกียจคร้านไม่ทำมาหากิน ก็หันหน้าเข้าเป็นนักเลงครั้นเล่นเบี้ยเสียไปลงแล้ว ก็เอาบุตรไปขายรับใช้การงานของนายเงิน ครั้นบุตรเติบโตใหญ่ บิดามารดาก็ขึ้นค่าตัวทุกๆ ที่มีอยู่อย่างนี้โดยมาก ถึงบุตรนั้นจะโตใหญ่ขึ้นจะคิดหาเงินทองมาใช้ให้พ้นจากความเป็นทาสก็ไม่ใคร่จะได้ เพราะบิดามารดาขายไว้แพงๆ เหลือกำลังของลูกที่จะไถ่ถอนตัว ได้...”⁵

บ่อนเบี้ยเป็นที่นำมาซึ่งความหายนะ ประชาชนจำนวนมากได้รับความเดือดร้อนลำบากยากแค้นเพราะการพนันต่างๆ พระบาทสมเด็จพระจุลจอมเกล้าเจ้าอยู่หัวทรงมีพระราชดำริว่า

“...ข้าพเจ้าเห็นว่ายังมีความขัดข้องอยู่ ด้วยกรุงสยามมีภาษีห่วย ถั่วโป การพนันต่างๆ ผืนเหล่า เหล่านี้ ที่จริงได้ทำคนเป็นทาส ให้โทษแก่มนุษย์ทั้งหลาย...จะต้องคิดดับของเหล่านี้เสียก่อน จึงจะเลิกทาสได้...”⁶

พระองค์จึงได้ประกาศเลิกบ่อนเบี้ยเมื่อเดือนอ้าย แรมสิบสามค่ำ ปีกุน จ.ศ. 1249 โดยให้ค่อยๆ เลิกไป สำหรับหัวเมืองเริ่มเลิกบ่อนตั้งแต่ พ.ศ. 2449 ปรากฏว่าใน พ.ศ. 2453 คงมีเหลือในกรุงเทพฯ เพียง 9 บ่อน กระทั่งถึงในสมัยรัชการที่ 6 ก็ได้มีประกาศปิดบ่อนทั่วราชอาณาจักร เมื่อวันที่ 1 เมษายน พ.ศ. 2460 สำหรับการเปลี่ยนแปลงหลังจากนั้น ได้มีการตรากฎหมายการพนันฉบับแรกในปี พ.ศ. 2473 ซึ่งเป็นการรวบรวมกฎหมายการพนันต่างๆ มาไว้ในที่เดียวกัน และมีการปรับปรุงให้ทันสมัยอีกครั้ง โดยออกเป็นพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 พร้อมทั้งมีการเพิ่มเติมการเล่นพนันประเภทต่างๆ จนกลายมาเป็นกฎหมายฉบับปัจจุบัน

ในปัจจุบันการพนันในประเทศไทย ได้มีการพนันในรูปแบบใหม่ๆ เกิดขึ้นมากมาย แต่ที่กำลังได้รับความนิยมในปัจจุบันคือ การพนันผ่านอินเทอร์เน็ต โดยเฉพาะการทายผลฟุตบอลผ่านอินเทอร์เน็ต การพนันทายผลฟุตบอลในประเทศไทยมีมานานแล้ว แต่เป็นการพนันในวงแคบๆ ไม่เป็นที่แพร่หลาย และไม่มีผลกระทบต่อสังคมในวงกว้าง ส่วนการพนันฟุตบอลทางสื่อโทรทัศน์ก็มีน้อย สถานีโทรทัศน์ต่างๆ ในอดีตไม่นิยมถ่ายทอดการแข่งขันฟุตบอล แต่ต่อมาสถานีโทรทัศน์หลายช่อง ได้ถ่ายทอดสดการแข่งขันฟุตบอลของ อิตาลี และเยอรมัน มาให้ชมมากขึ้นจนเป็นที่ชื่นชอบของคนไทยมากขึ้น และมีการเล่นการพนันกันพอๆ กับฟุตบอลอังกฤษ ซึ่งทำให้เกิดปัญหาการพนันทายผลฟุตบอล เมื่อเทคโนโลยีในปัจจุบันได้มีวิวัฒนาการทางอินเทอร์เน็ตมากขึ้น การพนัน

⁵ แหล่งเดิม.

⁶ แหล่งเดิม.



ฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตจึงเกิดขึ้นตามมา รวมทั้งการพนันต่างๆ ในรูปแบบการพนันผ่านอินเทอร์เน็ตด้วย

3.1.3 ค่านิยมของคนไทยในการเล่นการพนัน⁷

ผู้ที่เล่นการพนันจะเริ่มเล่นการพนันที่ละเล็กละน้อยและเพิ่มขึ้นเสมอ ชนิดของการพนันก็เปลี่ยนไป จำนวนของเงินการพนันก็มากขึ้น แม้บางครั้งเล่นได้จำนวนเงินมหาศาล คนพวกนี้ก็ยังจะเป็นหนี้ในวงพนันอยู่อีก เมื่อเล่นได้แทนจะเลิกแต่กลับจะเล่นมากขึ้น เพื่อหวังจะได้เงินมาก วิธีการที่นักพนันพวกนี้นำได้เงินมาเล่นต่อ จะหาเงินมาจากครอบครัวรายได้จากอาชีพหลักที่ทำอยู่ หยิบยืมจากญาติพี่น้อง กู้ยืมจากที่ต่างๆ เพื่อนักพนันด้วยกัน กู้เงินจากพวกที่ออกเงินกู้ดอกเบี้ยสูง ในที่สุดก็ไม่สามารถจะหยิบยืมหรือกู้ต่อไปได้เพราะไม่มีทางใช้คืน เมื่อไม่มีทางหาเงินคืนได้ก็ต้องก่ออาชญากรรมเพื่อหาเงินมาเล่นการพนันต่อไป

ผู้ติดการพนันเหล่านี้จะมีจิตใจที่ฝังแน่นอยู่กับการพนันโดยไม่มีข้อยกเว้น ไม่ว่าจะมีความทุกข์หรืออุปสรรคใดๆ มาขัดขวาง ก็จะหาทางไปเล่นจนได้ ซึ่งความประพฤตินี้จะทำให้ชีวิต ผู้เล่นตกต่ำไปมาก การพนันก็จะหนักขึ้น และการพนันหลายอย่างมากขึ้น ใช้เวลาในการเล่นมากขึ้น จนไม่มีเวลาเป็นของตนเอง สูญเสียเงินทองมากขึ้น เป็นความเชื่อที่ผิดเราเชื่อว่านักพนันเหล่านี้ เมื่อเล่นการพนันนานๆ จะเป็นผู้เชี่ยวชาญและรอบรู้ทุกอย่าง โอกาสจะเสียมีน้อย แต่ความจริงไม่เป็นเช่นนั้น คนพวกนี้จะทำทุกๆ ที่รู้ บางครั้งคุณล้ายๆ โง่เขลา ทั้งที่แน่ใจว่าไม่มีทางจะ贏ได้ก็ยังเล่นต่อไป การกู้ยืมก็จะมากขึ้น หนี้สินจะทับถมจนในที่สุดต้องหาเงินมาด้วยวิธีทุจริต ถ้าเป็นข้าราชการก็หาทางโกงและฉ้อราษฎร์บังหลวง พ่อค้าจะหาทางโกงด้วยวิธีต่างๆ หรือหาทางโกงในวงพนันซึ่งมักจะสิ้นสุดด้วยการถูกทำร้ายกายหรือถูกฆ่า

สิ่งที่น่าสนใจสำหรับนักพนันส่วนมาก พวกนี้จะมีชีวิตอยู่หน้าอับอาย ต้องหลบซ่อนเจ้าหน้าที่ แต่ในระยะแรกๆ มักจะจับด้วยดีมีคนมาช่วย เช่น เพื่อนฝูง หรือครอบครัวช่วยใช้หนี้ให้ หากผู้เล่นเป็นคนมีฐานะดีมาก่อนก็อาจได้รับการลดหย่อนจากธนาคาร แม้กระทั่งผู้ที่ให้เงินกู้ดอกเบี้ยสูง ก็ผ่อนผันให้พวกนี้ในระยะแรกจะได้รับทัณฑ์บนจากนายจ้างหรือศาล เพราะนักพนันเหล่านี้ส่วนมากจะฉลาด พูดเก่ง มีเหตุผลดี ในระยะต่อมาการลดหย่อนจะน้อยลงหรือเป็นไปไม่ได้ พวกนี้มักจะถูกลงโทษรุนแรงขึ้น เช่น ถูกจำคุก คู่สมรสจะขอหย่าร้าง บางรายก็ต้องหลบหนีไปยังเมืองอื่น และหลายรายจะจบลงด้วยการฆ่าตัวตาย

ทางจิตวิทยา คนที่ติดการพนันแล้ว ก็จะมีความต้องการที่จะเล่นต่อไปไม่ว่าจะยากลำบากอย่างไร คนพวกนี้แม้จะมีปัญหาอะไรเค้าก็จะเล่นต่อไปเรื่อยๆ โดยให้เหตุผลกับตนเองหรือผู้อื่นสารพัด บอกว่าจะเลิกเมื่อนั้นเมื่อนี้ เล่นได้เงินกลับมาแล้วจะเลิก และวางเงื่อนไขต่อไปเรื่อยๆ

⁷ วีระพงษ์ บุญโญภาส. (2535). “วิเคราะห์พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 กับมาตรการที่ควรพิจารณา.” จุลสารคณะนิติศาสตร์, ปี 17, ฉบับที่ 1. หน้า 38-41.

ความตื่นเต้นของการพนันจะมีอยู่ตลอดเวลา การได้การเสียการพนันทำทนายผู้เล่นทุกคน การเปลี่ยนแปลงของร่างกายและจิตใจของผู้เล่น และความเร้าใจของเกมต่างๆ ความอบอุ่นในวงพนัน เข้าใจซึ่งกันและกัน พูดภาษาเดียวกัน ทุกคนจะมีความสุขเหมือนกับวันเวลาที่ห่างไป หรือเหมือนกับไม่มีเวลา ไม่มีนาฬิกา การได้เคลื่อนไหวเดินไปมาปรึกษาหารือในกลุ่มช่วยกันและกัน แสงสว่างในบ่อนกาสิโน เสียงหมุนของวงล้อรูเล็ตต์ เสียงลูกเต๋ากระทบกัน เสียงเชียร์ เสียงกระดุน เร่งเร้า เสียงหัวเราะเมื่อสมหวัง และเสียงถอนหายใจเมื่อผิดหวัง ความตื่นเต้นเหล่านี้จะมีอยู่เรื่อยไป ในกลุ่มคนมากๆ หรือแม้จะอยู่คนเดียวก็ตาม

ในปี 1968 Boyd ได้ศึกษาพบว่าคนที่ติดการพนันเหล่านี้จะชอบการพนันเพียงอย่างเดียว มากกว่าอย่างอื่น และจะฝังใจแน่วแน่ในการตั้งตัวเป็นผู้เชี่ยวชาญต่อไป คนติดการพนันเหล่านี้จะถูกผลักดันไปด้วยแรงของผีพนัน ใช้เวลาในการเล่นมากขึ้น วางแผนศึกษาถึงแนวทางการได้เปรียบ และเสียเปรียบ และพยายามหาทางแก้ตัวต่อเจ้านายหรือผู้บังคับบัญชาเรื่องการมาทำงานสาย ผลักเจ้าหน้าที่หรือไม่ใช้เงิน พูดปิดกับครอบครัวที่ไม่กลับบ้านตามเวลา นักพนันเหล่านี้ยังมีความพิเศษที่จะยืมเงินจากที่ต่างๆ หลายแห่ง ยักย้ายถ่ายเทเงินแห่งหนึ่งไปยังอีกแห่งหนึ่งทำด้วยความภูมิใจ ในที่สุดก็หมดทางที่จะได้เงินมาง่ายๆ ต่อมาจะมีคนมาช่วย และกลับเป็นอย่างเดิมอีก วงเวียนเช่นนี้เป็นเรื่อยๆ พวกนี้มักจะรวมตัวเป็นกลุ่มพวกเดียวกันหลายๆ คน เป็นเพื่อนกันง่ายๆ ร่วมกันคิดวางแผน ในที่สุดเมื่อเป็นหนี้มาแล้วจะรวมหัวกันกระทำความผิดในที่สุด

โดยทั่วไปแล้ว เชื่อกันว่าคนที่ติดการพนันเหล่านี้ เป็นผลมาจากความไม่สบายใจจากสิ่งแวดล้อมเป็นแรงผลักดัน เช่น การตายของบิดามารดา ค่าขายหรือทำงานไม่ได้ผล หรือในทางตรงข้าม คือ ค่าขายได้ผลดี แต่ความเชื่อเหล่านี้เป็นเพียงสาเหตุที่ใช้อ้าง หาใช่สาเหตุของการติดพนันที่แท้จริงไม่ ไม่ว่าจะความไม่สบายใจหรือแรงผลักดันจะมาจากภายนอกหรือความรู้สึกภายในตนเองก็ตาม คนทั่วไปจะทนได้ แต่ที่จริงเราพบว่าสิ่งที่จะทำให้คนพวกนี้ไม่สบายใจมากที่สุดก็คือ การถูกแยกจากวงพนัน เพราะวงพนันเท่ากับเป็นชีวิตจิตใจของเขา ในระยะสุดท้ายของการเล่นพนันนี้ เล่นได้ไม่ไฉนจะเลิกเล่นแต่เท่ากับเป็นการมั่นใจว่าจะได้เล่นต่อไปเท่านั้น

หลายชาติที่ห้ามเล่นการพนัน โดยเด็ดขาด ชาติในตะวันออกกลางที่นับถือศาสนาอิสลามอย่างเข้มงวด เช่น คูเวต ซึ่งร่ำรวยมหาศาล รายได้ของประชาชนสูงสุดในโลกตามกฎหมายของศาสนาห้ามเล่นการพนัน ห้ามดื่มสุรา และห้ามเข้าสถานเริงรมย์ทั้งหมด ประชาชนของประเทศนี้มีโอกาสเดินทางไปท่องเที่ยวต่างประเทศได้ตลอดเวลา และเป็นโอกาสที่พวกเขาจะได้แสดงสัญชาตญาณเดิมของมนุษย์ออกมา ด้วยการหาความบันเทิงและการเล่นการพนัน

ได้มีการศึกษาจากหลายสถาบันพบว่า ผู้ชายติดการพนันมากกว่าผู้หญิง ถึง 5 เท่า (5: 1) แต่ในบางประเทศอัตรานี้เปลี่ยนไปบ้าง ในระยะหลังมีผู้หญิงติดการพนันมากขึ้น จากสถิติที่สถานพนันในเก็นติ้งไฮแลนด์ พบว่าบางวันมีผู้หญิงเล่นการพนันในอัตราส่วนที่เท่าๆ กับผู้ชาย โดยทาง

อาชีพแล้วพบว่ามีการเล่นการพนันในทุกอาชีพ พบว่าแพทย์เล่นการพนันได้มากและเสียมากกว่าคนในอาชีพอื่น อาจเป็นเพราะเป็นผู้มีรายได้สูงกว่า และงานที่ทำมีลักษณะทำทายคล้ายกับการพนันอยู่ตลอดเวลา

3.1.4 ทักษะคติของคนไทยต่อการพนัน

คำว่า “ทัศนคติ” (Attitude) หมายถึง ท่าทีที่แสดงออกของคนเราซึ่งบ่งบอกถึงสภาพแห่งจิตใจได้แก่

- 1) ทัศนคติเป็นสิ่งที่เกิดจากการเรียนรู้หรือเกิดจากประสบการณ์ของแต่ละบุคคล ไม่ใช่สิ่งที่ติดตัวบุคคลมาตั้งแต่กำเนิด
- 2) ทัศนคติเป็นสภาพจิตใจที่มีอิทธิพลต่อการคิด และการกระทำของตัวบุคคลเป็นอันมาก เพราะมันเป็นส่วนประกอบที่กำหนดแนวทางไว้ว่า ถ้าบุคคลประสบสิ่งใดแล้ว บุคคลนั้นๆ จะมีท่าทีต่อสิ่งนั้นในลักษณะอันจำกัด
- 3) ทัศนคติเป็นสภาพจิตใจที่มีความถาวร ทั้งนี้ เนื่องจากบุคคลแต่ละคนต่างก็ได้รับประสบการณ์ (Experience) ได้รับรู้ (Perceive) และผ่านการเรียนรู้มาก

3.1.4.1 ทักษะคติของผู้เล่นการพนัน

คนส่วนใหญ่มีทัศนคติว่าการพนันไม่ใช่สิ่งชั่วร้าย ถึงแม้ว่ากฎหมายจะบัญญัติว่าการพนันเป็นความผิดต่อกฎหมาย ก็เป็นเพียงกฎหมายที่บัญญัติห้ามการกระทำเท่านั้นความผิดของการพนันไม่ใช่ความผิดในตัว และผู้กระทำความผิดมักไม่รู้สึกลำบากใจในการกระทำของตน

การพนันมีลักษณะเป็นพฤติกรรมที่เสพติด เป็นการยากที่จะขจัดนิสัยดังกล่าวได้สืบเนื่องมาจากลักษณะจิตใจของมนุษย์ 2 ประการ คือ

- (1) ความต้องการความรู้สึกตื่นเต้นเร้าใจ
- (2) มนุษย์เกลียดความไม่แน่นอน แต่มนุษย์ชอบเล่นการพนันเพื่อแสดงว่าไม่ได้เกลียดความไม่แน่นอน เป็นการแสดงออกของกลไกแห่งการป้องกันตนเอง เมื่อเข้าร่วมในการเล่นการพนัน ทุกคนมีสิทธิเป็นผู้ติดการพนันได้เท่าเทียมกัน ผู้ที่เล่นการพนันบ่อยๆ มักจะติดการพนัน เพราะพระราชบัญญัติการพนันมีการบัญญัติอัตราโทษไว้ค่อนข้างต่ำ จึงไม่สามารถทำให้ผู้กระทำความผิดเกรงกลัวหรือเจ็ดหลาบได้

3.1.4.2 ทักษะคติของสังคม

ทัศนคติของบุคคลส่วนใหญ่มีความเห็นว่า การพนันมิใช่สิ่งเลวร้าย แม้อกฎหมายจะบัญญัติว่าการพนันเป็นความผิดต่อกฎหมาย ก็ผิดเฉพาะในส่วนของการพนันที่เป็นข้อห้าม (Mala Prohibita) ผู้กระทำความผิดจึงไม่ถูกตั้งข้อรังเกียจจากสังคม ในขณะที่เดียวกันผู้กระทำความผิดก็มักจะไม่รู้สึกลำบากใจในการกระทำความผิดของตน กล่าวคือ ไม่รู้สึกลำบากใจในการกระทำแต่อย่างใด ชั่วร้ายในบ้างชุมชนที่มีการเล่นการพนันกันเป็นส่วนใหญ่ เช่น ชุมชน แอ้อต่างๆ ที่ส่วนใหญ่เล่นหวย

ปึงปอง เล่นไฟอยู่ในบ่อนการพนัน ผู้ที่ไม่เล่นการพนันจะถูกมองว่าเป็นบุคคลที่ผิดปกติผิดแผกไปจากบุคคลอื่นๆ พระราชบัญญัติการพนันของไทยมีกฎ ข้อบังคับต่างๆ ที่เข้มงวดและมีข้อจำกัดมากเกินไป ยากแก่การที่ปฏิบัติตาม

3.1.4.3 ทักษณคติของเจ้าพนักงานของรัฐ

การพนันเป็นความผิดที่สามารถกระทำได้ง่าย ดังนั้นจึงคาดหมายได้ยากว่าความผิดจะเกิดขึ้น ณ ที่ใด เจ้าพนักงานจึงไม่อาจล่วงรู้ได้ โดยปกติเจ้าหน้าที่ตำรวจ จะให้ความสนใจกับความผิดที่เป็นความชั่วร้ายในตัวเอง เช่น คดีลักทรัพย์ หรือ ความผิดต่อชีวิตร่างกายเป็นลำดับแรก การให้บริการให้ความปลอดภัยแก่สังคม เช่น การจราจร การตรวจระวังเหตุร้ายเป็นลำดับถัดมา ส่วนความผิดเกี่ยวกับบ่อนการพนันเป็นลำดับสุดท้าย ดังนี้ การปราบปรามบ่อนการพนัน จึงไม่สามารถทำได้อย่างเด็ดขาดและต่อเนื่อง ทำให้บ่อนการพนันยังคงแพร่หลายต่อไป

ปัญหาการทุจริตต่อหน้าที่ของเจ้าหน้าที่ตำรวจเอง โดยการรับสินบนจากเจ้าของบ่อนการพนันที่ผิดกฎหมาย ทักษณคติการทุจริตเกี่ยวกับความผิดเกี่ยวกับบ่อนการพนันในประเทศไทย ได้ทวนกระแสความคิดเห็นของหลายประเทศที่อนุญาตให้มีการเปิดบ่อนการพนันที่ถูกกฎหมาย ภายใต้ควบคุมของรัฐ⁸

3.2 การพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย

การเล่นพนันทายผลฟุตบอลในประเทศไทยมีมานานแล้ว แต่เดิมเป็นการเล่นพนันในวงแคบๆ ไม่เป็นที่แพร่หลายและไม่มีผลกระทบต่อสังคมในวงกว้างเท่าใดนัก และการพนันฟุตบอลทางสื่อโทรทัศน์ก็มีน้อย การเล่นพนันส่วนมากจะเป็นในรูปแบบเจ้ามือเปิดโต๊ะพนันรับเล่นพนัน สถานีโทรทัศน์ต่างๆ ในอดีตก็ไม่นิยมถ่ายทอดการแข่งขันฟุตบอล แต่ต่อมาเทคโนโลยีการสื่อสารมีการพัฒนาอย่างแพร่หลาย มีการใช้อินเทอร์เน็ตในวงกว้าง ง่าย และสะดวก สถานีโทรทัศน์หลายช่องได้ถ่ายทอดสดการแข่งขันฟุตบอลของ อิตาลี และเยอรมัน ให้ชมมากขึ้นจนเป็นที่ชื่นชอบของคนไทยทุกระดับชั้นมากขึ้น ไม่ว่าจะเป็นนิสิต นักศึกษา พนักงานบริษัท ประชาชนทั่วไป และมีการเล่นการพนันกันพอๆ กับฟุตบอลอังกฤษและได้มีการพัฒนารูปแบบการพนันจากเดิมที่เล่นพนันกับเจ้ามือตามโต๊ะพนันหรือเล่นพนันทางโทรศัพท์ ได้เปลี่ยนไปเป็นการพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตและเจ้ามือได้เปลี่ยนจากเจ้ามือทั่วไปในประเทศกลายเป็นเจ้ามือระหว่างประเทศและมีการลงทุนกันเป็นเจ้ามือรับกินรับใช้ขยายวงเงินนับพันล้านบาทต่อเจ้ามือหนึ่งเจ้า การเล่นการพนัน

⁸ จิรศักดิ์ พรหมทอง และพนัส ทศนิยานนท์. (2524, มีนาคม). “อั้งยี่: องค์การนอกกฎหมายและองค์กรอิทธิพล.” วารสารอัยการ, ปีที่ 8, ฉบับที่ 89. หน้า 22-35.

ทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทยจึงเป็นที่นิยมกันอย่างแพร่หลายและรวดเร็ว เพราะสะดวกในการเล่นแต่ยากในการจับกุม

3.2.1 วิวัฒนาการรูปแบบการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย

การเล่นพนันทายผลฟุตบอลในประเทศไทย แต่เดิมเป็นการพนันในวงแคบๆ เช่น มีการเล่นพนันฟุตบอลกันตามสนามกีฬาต่างๆ ในกลุ่มนักพนันจำนวนน้อย ไม่เป็นที่แพร่หลายและมีผลกระทบต่อสังคมในวงจำกัด ส่วนการพนันฟุตบอลทางสื่อโทรทัศน์ก็มีน้อย เนื่องจากในอดีตสถานีโทรทัศน์ต่างๆ ไม่นิยมถ่ายทอดการแข่งขันฟุตบอลไปสู่ประชาชน เนื่องจากผลประโยชน์ตอบแทนในทางธุรกิจที่ได้รับไม่คุ้มค่ากับการลงทุน เพราะประชาชนไม่ค่อยนิยมชมการแข่งขันทายผลฟุตบอลภายในประเทศ สาเหตุนั้นก็กล่าวกันว่า เป็นเพราะการแข่งขันทายผลไม่เร้าใจ นักฟุตบอลไม่มีชื่อเสียงและไม่มีเทคนิคการเล่นที่ชวนให้ติดตามชม ตลอดจนฟีฟ่าก็ห่างกันมากจนสามารถคาดเดาผลการแข่งขันทายผลได้ง่าย นอกจากนี้ยังมีการกล่าวกันว่า นักฟุตบอลบางคนล้มบอล ส่วนการถ่ายทอดการแข่งขันฟุตบอลต่างประเทศยังมีจำนวนน้อยเพราะต้องลงทุนค่าลิขสิทธิ์สูง ไม่คุ้มกับรายได้ จึงมีการถ่ายทอดเฉพาะในการแข่งขันทายผลที่สำคัญ เช่น ฟุตบอลโลก ฟุตบอลชิงแชมป์แห่งชาติยุโรป เป็นต้น ถ้าเป็นการแข่งขันทายผลในระดับสโมสร ก็จะถ่ายทอดเฉพาะในประเทศที่มีชื่อเสียง เช่น การแข่งฟุตบอลอาชีพของอังกฤษ และมักจะนำเทปการแข่งขันทายผลมาถ่ายทอดจึงไม่นิยมพนันกัน เนื่องจากผู้ชมรู้ผลการแข่งขันทายผลกันแล้ว และในรอบหนึ่งปีมีการถ่ายทอดเพียงไม่กี่นัด ไม่มีความต่อเนื่อง การพนันการแข่งขันทายผลจึงมีน้อยตามไปด้วย จึงไม่ค่อยมีผลกระทบต่อสังคมเท่าใดนัก

การแข่งขันทายผลในต่างประเทศ เช่น อังกฤษ เยอรมัน เป็นที่รู้จักในประเทศไทยมาเป็นเวลานานแล้ว มีการตีพิมพ์ผลการแข่งขันทายผลตามสื่อหนังสือพิมพ์รายวันที่มีหน้ากีฬา และนิตยสารเกี่ยวกับกีฬาหลายฉบับ ซึ่งภายในฉบับมีบทความและรายงานผลการแข่งขันทายผลอังกฤษ เยอรมัน และประเทศต่างๆ และผลการแข่งขันทายผลในประเทศไทย ดำเนินการมาเป็นเวลามากกว่ายี่สิบปีแล้ว เช่น นิตยสารสตาร์ช็อกเกอร์ สยามกีฬา เป็นต้น

การพนันฟุตบอลในประเทศไทย มาถึงยุคเฟื่องฟูสุดขีดก็เมื่อระบบข่าวสารข้อมูลจากต่างประเทศเป็นที่รับรู้มากขึ้นในสังคมไทย และมีลักษณะแพร่หลายอย่างมาก ซึ่งนักพนันนิยมพนันฟุตบอลต่างประเทศ เช่น ฟุตบอลโลก ฟุตบอลชิงแชมป์ยุโรป และรายการสำคัญอื่นๆ เช่น การแข่งขันทายผลสโมสรของประเทศต่างๆ ฟุตบอลพรีเมียร์ลีกของอังกฤษ กัลโชเซเรียอาของอิตาลี บุนเดสลีกาของเยอรมัน หรือลา ลีกาของสเปน โดยนักพนันนิยมพนันฟุตบอลอังกฤษค่อนข้างมาก เพราะการแข่งขันทายผลของอังกฤษเป็นที่รู้จักและนิยมมานานกว่าฟุตบอลอิตาลีและเยอรมัน เนื่องจากคนไทยชอบชมฟุตบอลอังกฤษซึ่งเล่นกันเร็ว สนุกสนานเร้าใจและเกมการแข่งขันทายผลพลิกไปมาตลอด ซึ่งสามารถเล่นการพนันได้หลายรูปแบบ ส่วนการแข่งขันทายผลอิตาลีและเยอรมันนั้นเกมการเล่นช้า ไม่เป็นที่นิยมของชาวไทยนัก แต่ต่อมาสถานีโทรทัศน์และเคเบิลทีวีหลาย

ช่อง ได้ถ่ายทอดการแข่งขันฟุตบอลดิวิชันเอและเออร์มันมาให้ชมกันมากขึ้น จนเป็นที่ชื่นชอบของชาวไทยมากขึ้นและมีการเล่นการพนันกันใกล้เคียงกับฟุตบอลอังกฤษ⁹

รูปแบบการแทงพนันฟุตบอลในประเทศไทยพัฒนามาจากรูปแบบการพนันในอังกฤษ ซึ่งมีทางเลือกหลายทาง ทางแรก การเล่น Football Pools ซึ่งมีบริษัทใหญ่ สามบริษัทเป็นเจ้าของ คือ Littlewoods, Vernons และ Zetters ทุกอาทิตย์ แต่ละบริษัทจะพิมพ์บัญชีรายชื่อการแข่งขันฟุตบอลนัดสุดสัปดาห์ออกมา 58 คู่ส่วนใหญ่เป็นฟุตบอลพรีเมียร์ลีกของอังกฤษและฟุตบอลลีกของสกอตแลนด์ในบางอาทิตย์ก็มีคู่นอกลีกเข้ามา และถ้าอาทิตย์ไหนเป็นบอลถ้วย เช่น เอฟเอคัพ ก็จะนำมารวมเข้าไปด้วย ซึ่งทางบริษัทพลูจะตกลงกับทางสมาคมฟุตบอลของอังกฤษและสกอตแลนด์ไว้ล่วงหน้าว่า จะใส่คู่ไหนเข้าไปในบัญชีบ้าง และทุกบริษัทจะพิมพ์แบบฟอร์มเหมือนกันหมด ขึ้นอยู่กับคนเล่นว่าสนใจจะเล่นของบริษัทไหน การเล่นฟุตบอลระบบฟุตบอลพลูเป็นที่นิยมสูงสุดในการเล่นพนันฟุตบอลอังกฤษ แบบฟอร์มขอได้ทั่วไปจากร้านขายหนังสือพิมพ์ส่วนใหญ่ หรือจะเขียนไปที่บริษัทพลูขอให้ส่งแบบฟอร์มมาให้ลูกค้าย่านเป็นประจำก็ได้เวลาลูกค้ายกแบบฟอร์มเสร็จก็เอาไปส่งที่ร้านหนังสือพิมพ์ พร้อมกับจ่ายค่าแทงตามที่กำหนด ทางร้านจะมีคนมาเก็บไปส่งบริษัทพลูอีกต่อหนึ่ง ไม่อย่างนั้นลูกค้ายจะใส่ซองพร้อมกับเช็คค่าแทงส่งไปบริษัทโดยตรงก็ได้¹⁰

ส่วนการพนันระบบฟุตบอลพลูอีกอย่างหนึ่ง คือ การแทงที่ร้านรับพนัน อังกฤษมีสำนักรับพนันใหญ่ระดับชาติสามบริษัทคือ LADBROKCS, WILLIAM HILL และ CORAL นอกจากนี้ก็มีเจ้าเล็กๆ ระดับท้องถิ่นอีกมากมายการแทงตามร้านรับพนันนี้สามารถแทงได้หลายแบบเช่นกัน แต่ส่วนใหญ่คนจะแทงเป็นผลแต่ละคู่ไปเลยว่า คู่ไหนเจ้าบ้านจะชนะ หรือทีมเยือนจะชนะ หรือผลจะออกมาเสมอ ซึ่งไม่ค่อยมีความซับซ้อน วิธีแทงแบบระบบพลูนี้ คนไทยรู้จักกันดี เพราะข่าวสารจากสื่อต่างๆ รายงานอยู่เป็นประจำ ซึ่งเจ้ามือโต๊ะบอลจะนำระบบนี้มาเป็นพื้นฐานในการคิดอัตราต่อรองการพนันฟุตบอลในการแทงพนันในย่านเอเชียเรียกว่า “ระบบแฮนดิแคป” อัตราการต่อรองใน อังกฤษ เป็นต้นแบบรูปแบบการตั้งราคาต่อรองการพนันฟุตบอลในประเทศไทย โดยช่วงแรกๆ นั้น การแทงฟุตบอลในประเทศไทย จะมีรูปแบบเหมือนที่อังกฤษทุกประการ แต่ต่อมาได้มีการพัฒนารูปแบบการต่อรองให้มีความหลากหลายมากขึ้น ซึ่งน่าจะพัฒนามาจากระบบการแทงพนันในย่านเอเชีย คือระบบ “แฮนดิแคป” กล่าวคือ ได้มีการพัฒนารูปแบบการแทงให้มีการเล่นได้หลายอย่างในกมหนึ่งๆ และขึ้นกับความนิยมของนักการพนันที่มีต่อทีมต่างๆ ด้วย กล่าวคือถ้าเป็นการ

⁹ นวลน้อย ตรีรัตน์. (2539). พนันฟุตบอล: การเสี่ยงโชคของชนชั้นกลาง (รายงานผลการวิจัยเรื่องเศรษฐกิจนอกกฎหมายและนโยบายสาธารณะในประเทศไทย). หน้า 426.

¹⁰ เนชั่น มัลลิกะดิษฐ์. (2541, 14-20 พฤษภาคม). “พูล-แฮนดิแคป 2 ระบบพนันบอล.” วารสารสารเนชั่นสุดสัปดาห์, ปีที่ 6, ฉบับที่ 508. หน้า 10-11.

แข่งของทีมที่คนนิยม เช่น ทีมแมนเชสเตอร์ยูไนเต็ด ลิเวอร์พูล แล้วอัตราการต่อรองจะถูกกำหนดให้สูง เพื่อดึงดูดให้นักการพนันเล่นทีมตรงข้ามมากขึ้น ถ้ามีผู้เล่นทั้ง 2 ฝ่ายในจำนวนที่ใกล้เคียงกัน เจ้ามือจะมีกำไรอยู่ที่ส่วนต่างของอัตราต่อรองโดยไม่มีความเสี่ยงเลย ซึ่งอาจถือเป็นผลตอบแทนของการจัดบริการในเรื่องพนันฟุตบอลได้

ในประเทศไทยอัตราการต่อรองพื้นฐานนั้น เจ้ามือจะเป็นฝ่ายกำหนดออกมาโดยอาศัยข้อมูลอัตราการต่อรองในอังกฤษร่วมกับนักวิเคราะห์ในประเทศไทยเพราะการต่อรองในประเทศไทยมีลูกเล่นมากกว่าที่เกิดขึ้นในอังกฤษ เพื่อให้เกมมีความหลากหลายมากขึ้น โดยอัตราเริ่มเล่นในแต่ละนัดจะเป็นอัตราที่เจ้ามือถือวางทีมต่อ และให้ลูกค้าเข้ามารองหรือถือวางอีกทีมหนึ่งถ้าเจ้ามือไม่ต้องการมีความเสี่ยงแล้ว จะต้องพยายามหาลูกค้าที่เล่นพนันทั้งสองฝ่ายในอัตราที่ใกล้เคียงกัน และจะได้รับผลตอบแทนจากส่วนต่างของอัตราต่อรองนั้น โดยถือเป็นค่าบริการในการจัดการพนัน อัตราการต่อรองอาจเปลี่ยนไปในแต่ละช่วงตามข่าวสารข้อมูลที่มีเข้ามาใหม่ๆ โดยราคาต่อรองส่วนใหญ่จะออกก่อนการแข่งขันเริ่มประมาณ 1-2 วันและจะมีการเปลี่ยนแปลงโดยตลอด โดยเฉพาะในช่วง 7-8 ชั่วโมงก่อนการแข่งขัน โดยทั่วไปเจ้ามือจะปิดรับแทงประมาณ 1-2 ชั่วโมงก่อนการแข่งขัน เจ้ามือจะได้มีเวลาตรวจสอบวงเงินที่รับแทงแต่ละแมตช์ ถ้าพบว่ามีการแทงในวงเงินที่สูงเกินกว่าจะรับได้จะมีการกระจายความเสี่ยง โดยการแทงไปตามโต๊ะอื่นๆ หรือส่งต่อยังต่างประเทศ (กรณีเช่นนี้เหมือนกับการแทงหวยใต้ดินซึ่งเจ้ามือท้องถิ่นจะแทงต่อไปยังเจ้ามือรายใหญ่ขึ้นไป) ถ้าพบว่ามีการแทงเลขหนึ่งเป็นวงเงินที่สูงมากๆ ในกรณีฟุตบอลเป็นการแทงผลการแข่งขัน ซึ่งจะออกมาเพียง 2 ทางเท่านั้น โอกาสของการหาลูกค้าที่แทงทั้ง 2 ด้าน มีความเป็นไปได้ง่ายกว่าการแทงหวยใต้ดิน¹¹

¹¹ แหล่งเดิม. หน้า 10-11.

อัตราการต่อรองที่นิยมเล่นกันในประเทศไทยไว้ 29 รูปแบบ ดังต่อไปนี้

ตารางที่ 3.1 อัตราการต่อรองและต่อกลับในประเทศไทย

ลำดับ ที่	อัตราต่อรองที่เข้ามือถือหางทีม A (ทีมต่อ) (1)	อัตราต่อรองที่ลูกค้าถือหางทีม A (ทีมต่อ) (2)	อัตรา ที่เพิ่ม ขึ้น
1.	เสมอทีม A	ทีม A ต่อกลับ 5/4	25%
2.	ทีม A ต่อ 10/9	ทีม A ต่อกลับ 11/8	26.5%
3.	ทีม A ต่อเสมอควบครึ่งลูกกลบ 5/4	ทีม A ต่อกลับเสมอควบครึ่งลูก	25%
4.	ทีม A ต่อเสมอควบครึ่งลูกกลบ 10/9	ทีม A ต่อกลับเสมอควบครึ่งลูกบว 10/9	20%
5.	ทีม A ต่อเสมอครึ่งควบลูก	ทีม A ต่อกลับเสมอควบครึ่งลูกบว 5/4	25%
6.	ทีม A ต่อเสมอควบครึ่งลูกบว 10/9	ทีม A ต่อกลับเสมอควบครึ่งลูกบว 11/8	24%
7.	ทีม A ต่อครึ่งลูกกลบ 5/4 หรือ (1/2)-10/9	ทีม A ต่อกลับครึ่งลูก (1/2)	25%
8.	ทีม A ต่อครึ่งลูกกลบ 10/9 หรือ (1/2) - 10/9	ทีม A ต่อกลับ (1/2) + 10/9	20%
9.	ทีม A ต่อครึ่งลูก หรือ (1/2)	ทีม A ต่อกลับ (1/2) + 5/4	25%
10.	ทีม A ต่อครึ่งลูกบว 10/9 หรือ 10/9	ทีม A ต่อกลับ (1/2) + 11/8	24%
11.	ทีม A ต่อครึ่งควบลูกกลบ 5/4 หรือ (1/2+1)- -5/4	ทีม A ต่อกลับ (1/2) + 1	25%
12.	ทีม A ต่อครึ่งควบลูกกลบ 10/9 หรือ (1/2+1)- - 10-9	ทีม A ต่อกลับ (1/2) + 10/9	20%
13	ทีม A ต่อครึ่งควบลูก (1/2 + 1)	ทีม A ต่อกลับ (1/2+1) + 5/4	25%

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

ลำดับ ที่	อัตราต่อรองที่เจ้ามือถือหางทีม A (ทีมต่อ) (1)	อัตราต่อรองที่ลูกค้ำถือหางทีม A (ทีมต่อ) (2)	อัตรา ที่เพิ่ม ขึ้น
14.	ทีม A ต่อครึ่งควบลูกบวก 10/9 หรือ $(1/2+1)+10/9$	ทีม A ต่อกลับ $(1/2+1)+11/8$	24%
15.	ทีม A ต่อครึ่งลูกลบ 5/4 หรือ $(1)+5/4$	ทีม A ต่อกลับ (1)	25%
16.	ทีม A ต่อ 1/2 ลูกลบ 10/9, (1)-10/9	ทีม A ต่อกลับ $(1)+10/9$	20%
17.	ทีม A ต่อครึ่งลูกหรือ (1)	ทีม A ต่อกลับ $(1)+5/4$	25%
18.	ทีม A ต่อครึ่งลูกลบ 10/9 หรือ $(1)+10/9$	ทีม A ต่อกลับ $(1)+11/8$	24%
19.	ทีม A ต่อลูกควบลูกครึ่งลบ 5/4 หรือ $(1+1\ 1/2)$	ทีม A ต่อกลับ $(1+1\ 1/2)$	25%
20.	ทีม A ต่อลูกควบลูกครึ่งลบ 10/9 หรือ $(1+1\ 1/2)-10/9$	ทีม A ต่อกลับ $(1+1\ 1/2)$	20%
21.	ทีม A ต่อลูกควบลูกครึ่งบวก หรือ $(1+1\ 1/2)$	ทีม A ต่อกลับ $(1+1\ 1/2)$	25%
22.	ทีม A ต่อลูกควบลูกครึ่งบวก 10/9 หรือ $(1+1\ 1/2)+10/9$	ทีม A ต่อกลับ $(1+1\ 1/2)+11/8$	24%
23.	ทีม A ต่อลูกครึ่งลบ 5/4 หรือ $(1\ 1/2)+10/9$	ทีม A ต่อกลับ $(11/2)$	25%
24.	ทีม A ต่อลูกครึ่งลบ 10/9 หรือ $(1\ 1/2+1)-10/9$	ทีม A ต่อกลับ $(1\ 1/2+1)+10/9$	20%
25.	ทีม A ต่อลูกครึ่งบวก 10/9 หรือ $(1\ 1/2)+10/9$	ทีม A ต่อกลับ $(1\ 1/2)+11/8$	24%

ตารางที่ 3.1 (ต่อ)

ลำดับ ที่	อัตราต่อรองที่เจ้ามือถือหางทีม A (ทีมต่อ) (1)	อัตราต่อรองที่ลูกค้าถือหางทีม A (ทีมต่อ) (2)	อัตรา ที่เพิ่ม ขึ้น
26.	ทีม A ต่อลูกครึ่งควบสองลูกลบ $5/4$ หรือ $(1 \frac{1}{2}+2) - 5/4$	ทีม A ต่อกลับ $(1 \frac{1}{2})$	25%
27.	ทีม A ต่อลูกครึ่งควบสองลูกลบ $9/10$ หรือ $(1 \frac{1}{2}+2) - 10/9$	ทีม A ต่อกลับ $(1 \frac{1}{2}+2)+10/9$	20%
28.	ทีม A ต่อลูกครึ่งควบสองลูก หรือ $(1 \frac{1}{2}+2)$	ทีม A ต่อกลับ $(1 \frac{1}{2}+2)+5/4$	25%
29.	ทีม A ต่อครึ่งควบสองลูกบวก หรือ $(1 \frac{1}{2}+2)+10/9$	ทีม A ต่อกลับ $(1 \frac{1}{2}+2)+11/8$	24%

ที่มา : กระแสทรรศน์, ปีที่ 2 ฉบับที่ 182, หน้า 8

การตั้งราคาต่อรองในประเทศไทย จะอาศัยการต่อรองในอังกฤษเป็นพื้นฐาน โดยคำนวณว่า อัตราต่อรองของทีมเจ้าบ้านชนะกับทีมเยือนชนะเป็นกี่เท่าแล้วนำอัตราส่วนนี้มากำหนดเป็นอัตราต่อรองในประเทศไทยโดยรวมเป็นหนึ่งอัตราเท่านั้น โดยที่อัตราต่อรองในเมืองไทยต่ำกว่าในอังกฤษเล็กน้อย เพื่อเป็นการดึงดูดให้ลูกค้าเห็นว่าเท่ากับเจ้ามือในประเทศไทยดีกว่าแทงนอกประเทศ ลูกค้าได้เปรียบมากกว่า อย่างไรก็ตามถ้าวงเงินของการเล่นการพนันสูงมาก เจ้ามือจะกระจายความเสี่ยงออกไปโดยการแทงต่อ ไปยังเจ้ามือรายใหญ่ต่อไปเป็นทอดๆ ถ้าเจ้ามือรายใหญ่ไม่สามารถหาโต๊ะอื่นแทงต่อได้ในประเทศจะแทงต่อไปยังต่างประเทศซึ่งกล่าวกันว่าเจ้ามือรายนั้นจะต้องมีส่วนเกี่ยวข้องกับธนาคารจึงจะโอนเงินไปแทงในต่างประเทศทำได้รวดเร็ว เพราะเวลาที่เหลือก่อนการแข่งขันมีไม่มากนัก ด้วยระบบการแทงฟุตบอลเช่นนี้จึงก่อให้เกิดเจ้ามือรายย่อยขึ้นเป็นจำนวนมาก โดยที่คนที่รับแทงที่ไม่ต้องการเสี่ยงจะเลือกเฉพาะการแทงที่จับคู่กันแล้วส่งการแทงที่เหลือไปให้เจ้ามือรายใหญ่¹²

¹² นवलน้อย ตรีรัตน์. แหล่งเดิม. หน้า 435.

ตารางที่ 3.2 อัตราต่อรอง 2 ทางในประเทศไทย

อัตราต่อรอง	
แบบเสมอควบลูกครึ่งลูก	จำนวนเงิน 10 บาทที่พนัน จะถูกแบ่งเป็น 2 ส่วนๆ ละ 5 บาท ส่วนแรกจะไม่ได้รับแต้มต่อ ส่วนที่สองจะได้รับแต้มต่อ 1/2 ลูก
แบบครึ่งควบลูก (1 /2 +1)	จำนวนเงิน 10 บาทที่พนัน จะถูกแบ่งเป็น 2 ส่วนๆ ละ 5 บาท ส่วนแรกจะได้รับแต้มต่อ 1 /2 ลูก ส่วนที่สองจะได้รับแต้มต่อ 1 ลูก
แบบลูกควบลูกครึ่ง (1+1 /2)	จำนวนเงิน 10 บาทที่พนัน จะถูกแบ่งเป็น 2 ส่วนๆ ละ 5 บาท ส่วนแรกจะได้รับแต้มต่อ 1 ลูก ส่วนที่สองจะได้รับแต้มต่อ 1 1/2 ลูก
แบบลูกครึ่งควบลูกสองลูก (1 1/2+2)	จำนวนเงิน 10 บาทที่พนัน จะถูกแบ่งเป็น 2 ส่วนๆ ละ 5 บาท ส่วนแรกจะได้รับแต้มต่อ 1 1/2 ลูก ส่วนที่สองจะได้รับแต้มต่อ 2 ลูก

ที่มา : กระแสทรรศน์, ปีที่ 2, ฉบับที่ 182. หน้า 8.

อัลวิล ทรอฟเลอร์ นักเขียนชื่อดังได้กล่าวไว้ว่า โลกปัจจุบันอยู่ในยุคคลื่นลูกที่สาม คือ ยุคเทคโนโลยีและสารสนเทศ หลังจากที่ผ่านคลื่นลูกแรกคือ ยุคเกษตรกรรม และคลื่นลูกที่สองคือ ยุคอุตสาหกรรม เข้ามาสู่คลื่นลูกที่สามคือยุคเทคโนโลยีและสารสนเทศ ซึ่งในยุคนี้ความเจริญก้าวหน้าทางเทคโนโลยีในการสื่อสารและการคมนาคม ทำให้โลกอยู่ในภาวะไร้พรมแดน หรือ โลกาภิวัตน์ ซึ่งมีผลทำให้กิจกรรมการพนันไร้พรมแดนไปด้วย

การเล่นพนันทางอินเทอร์เน็ต นี้ เป็นปัญหาที่เกิดขึ้นเนื่องจากพัฒนาการของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ที่ไม่ได้จำกัดอยู่แต่เฉพาะในประเทศไทยเท่านั้น แม้แต่ในประเทศสหรัฐอเมริกา ซึ่งจัดว่าอยู่ในระดับหัวแถวของพัฒนาการเทคโนโลยีด้านนี้ ก็ยังคงใช้ความพยายาม ในการแสวงหามาตรการควบคุมการพนันทางอินเทอร์เน็ตนี้อยู่เช่นกัน

ระบบโครงข่ายการสื่อสารส่งผ่านข้อมูลทางคอมพิวเตอร์ที่เรียกว่า อินเทอร์เน็ต ได้ถือกำเนิดมาเมื่อไม่นานมานี้ โดยวัตถุประสงค์หลักหรือแนวความคิดพื้นฐานอันเป็นจุดเริ่มต้นของการค้นคว้าวิจัยและสรรค์สร้างระบบอินเทอร์เน็ต ก็เพื่อสนองตอบความต้องการด้านยุทธการของฝ่ายทหารที่จะให้มีระบบเครือข่ายการสื่อสารที่จะไม่ถูกตัดขาดได้โดยง่ายเมื่อมีสถานการณ์สู้รบหรือ

การก่อการร้ายด้วยเหตุนี้เองหน่วยค้นคว้าวิจัยแห่งกองทัพสหรัฐฯ ได้ร่วมกับนักวิจัยจำนวนหนึ่งในมลรัฐแคลิฟอร์เนีย จัดตั้งคณะวิจัยขึ้นคณะหนึ่ง โดยให้ชื่อว่า ARP Anet (Advance Research Project Agency Network) เพื่อค้นคว้าเกี่ยวกับเรื่องนี้จนประสบผลสำเร็จในการสร้างเครือข่ายขนาดย่อมในการติดต่อสื่อสารส่งผ่านข้อมูลและข้อความ ลักษณะคล้ายกับ e-mail ในปัจจุบัน เชื่อมระหว่างคอมพิวเตอร์ 4 เครื่องที่ตั้งอยู่ในสถานที่ต่างๆ ภายในมลรัฐแคลิฟอร์เนีย

การส่งผ่านข้อมูลในโครงข่ายการสื่อสารนี้มีลักษณะเฉพาะที่แตกต่างจากเส้นทางการสื่อสารที่มีอยู่ เนื่องจากการสื่อสารผ่านโครงข่ายคอมพิวเตอร์ที่ถูกค้นพบนี้ จะไม่กำหนดเส้นทางเดินของข้อมูลเป็นการแน่นอนตายตัว แต่กลับใช้ประสิทธิภาพของสมองกลคอมพิวเตอร์ในการเก็บรวบรวมข้อมูล เส้นทางการเชื่อมต่อระหว่างจุดต่างๆ ในระบบโครงข่ายที่โยงถึงกันในลักษณะคล้ายคลึงกับใยแมงมุม หากปรากฏว่าเส้นทางการเดินทางของข้อมูลระหว่างจุด 2 จุด ถูกตัดขาดลงคอมพิวเตอร์จะเป็นผู้ทำหน้าที่พิจารณาเส้นทางการเชื่อมต่อทั้งหมดที่เหลืออยู่แล้วกำหนดเส้นทางที่ใช้ในการส่งผ่านข้อมูลขึ้นมาใหม่ จึงทำให้การติดต่อสื่อสารระหว่าง 2 จุดนั้นสามารถดำเนินต่อไปได้โดยไม่ถูกตัดขาด

ต่อมาทางหน่วยวิจัยค้นคว้าของทางทหารสหรัฐอเมริกาได้นำหลักของระบบโครงข่ายการติดต่อสื่อสารนี้ไปพัฒนาขยายผลอย่างจริงจัง โดยปรับขยายให้เป็นโครงข่ายการติดต่อสื่อสารและส่งผ่านข้อมูลที่มีขนาดใหญ่ขึ้น จนสามารถใช้ในการติดต่อส่งผ่านข้อมูลในราชการทหารกับหน่วยการวิจัยค้นคว้าทางวิชาการและบุคคลในวงการศึกษาของมหาวิทยาลัยในมลรัฐต่างๆ จนกระทั่งได้ถูกนำมาพัฒนาเพื่อใช้ในธุรกิจอย่างแพร่หลายทั่วไป เชื่อมต่อเครื่องคอมพิวเตอร์จำนวนมากตั้งแต่ขนาดเล็ก (Personal Computer) ไปถึงคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ (Super Computer) จนกลายเป็นพื้นฐานของโครงข่ายการติดต่อส่งผ่านข้อมูลข่าวสารที่สลับซับซ้อนที่เรียกว่า อินเทอร์เน็ต และเมื่อเครือข่ายการติดต่อสื่อสารทางคอมพิวเตอร์นี้ได้ถูกเชื่อมโยงไปอย่างแพร่หลายไปทั่วโลก ก็ถูกเรียกว่า World Wide Web หรือ WWW ซึ่งเป็นเครือข่ายการส่งผ่านข้อมูลขนาดมหึมาที่มีความสำคัญอย่างยิ่งในปัจจุบัน

เมื่อไม่นานมานี้พัฒนาการของคอมพิวเตอร์ได้นำระบบ Windows ซึ่งเป็นระบบปฏิบัติการที่เป็น Graphic Base ซึ่งใช้รูปภาพ (Icon) ในการสั่งคอมพิวเตอร์ มาแทนที่ระบบปฏิบัติการแบบ DOS ซึ่งเป็นระบบปฏิบัติการที่มีพื้นฐานเป็นตัวอักษร (Text Base) ในการสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์ปฏิบัติการใดๆ การเปลี่ยนแปลงของระบบปฏิบัติการพื้นฐานนี้ มีผลทำให้ระบบการส่งผ่านข้อมูลโดยโครงข่ายการติดต่อสื่อสารอินเทอร์เน็ตนี้มีพัฒนาการติดตามมาในแนวทางเดียวกัน คือแทนที่จะส่งผ่านข้อมูลเพียงลักษณะตัวเลขหรือตัวอักษรในลักษณะ Text Base มีการส่งข้อมูลในลักษณะเป็นภาพ (Graphic) และไฮเปอร์เท็กซ์ (Hypertext) หรือตัวอักษรที่ปรากฏในลักษณะขีดเส้นใต้ต่างๆ รวมมาด้วย อันเป็นจุดกำหนดของโฮมเพจ (Homepage) ต่างๆ ที่มีอยู่มากมาย

เครือข่ายติดต่อสื่อสารและส่งผ่านข้อมูลที่เรียกว่า อินเทอร์เน็ต กลายเป็นสื่อที่มีความสำคัญอย่างมากในการแสวงหาข้อมูลในสังคมข่าวสาร (Information Society) ในความไร้พรมแดนของโลกยุคโลกาภิวัตน์ แม้ว่าอินเทอร์เน็ตจะถูกพัฒนา และลงทุนจนมีความยิ่งใหญ่ประกอบด้วยระบบการเชื่อมต่อของเครื่องคอมพิวเตอร์ใหญ่น้อยทั่วโลกแต่ความต้องการพื้นฐานที่ผู้เกี่ยวข้องมีส่วนร่วมก็คือใช้เครือข่ายคอมพิวเตอร์อันสืบสนนี้ในการเผยแพร่ และแสวงหาข้อมูลข่าวสารที่ตนต้องการ

ข้อเท็จจริงอันน่าทึ่งประการหนึ่งของอินเทอร์เน็ต ก็คือ ไม่มีผู้ใดสามารถพูดได้ว่าเป็นเจ้าของอินเทอร์เน็ต หรือไซเบอร์สเปซ (Cyber Space) ไม่มีผู้ใดควบคุม หรือบริหาร โครงข่ายการเชื่อมต่อของกลุ่มคอมพิวเตอร์อันมโหฬารนี้ ผู้ใช้อินเทอร์เน็ตโดยรวม ไม่ว่าจะเป็นผู้เผยแพร่ข่าวสาร หรือค้นหาข้อมูลข่าวสารทางอินเทอร์เน็ต ถือเป็นผู้มีส่วนร่วมในการควบคุมอินเทอร์เน็ต โดยถือเอาแบบธรรมเนียมนิยมของกลุ่มผู้ใช้อินเทอร์เน็ต หรือที่เรียกว่า Netiquette นั่นก็คือ Net หมายถึงอินเทอร์เน็ต + Etiquette ซึ่งแปลว่า มารยาทในสังคมนั่นเอง เป็น “ธรรมเนียม” หรือมาตรฐานกลางในการปกครองตนเอง ตัวยกกฎหมายที่พอจะมีส่วนเกี่ยวข้องกับเรื่องนี้ที่มีลักษณะเป็นลายลักษณ์อักษรก็มีแต่เพียงกฎบัตรการสื่อสารโทรคมนาคม ค.ศ. 1996 (Telecommunication Act) ที่เป็นความตกลงระหว่างประเทศ ซึ่งโดยรวมแล้วก็พอสรุปได้ว่า ไม่มีผู้ใด หรือ องค์กรใด ที่มีอำนาจ หรือหน้าที่ในการควบคุม (Regulate) เครือข่ายการติดต่อสื่อสารส่งผ่านข้อมูลทางอินเทอร์เน็ตนี้เลย

การที่อินเทอร์เน็ตไม่ได้ถูกควบคุมโดยผู้ใดหรือองค์กรใดโดยเฉพาะนี้ มีทั้งผลดีและผลเสีย ผลดีก็คือเมื่อไม่มีผู้ใด หรือองค์กรใดโดยเฉพาะควบคุมอินเทอร์เน็ตก็ทำให้ไม่มีผู้ใดกำหนดปัจจัยที่อาจยับยั้งการเจริญเติบโตของโครงข่ายอินเทอร์เน็ตได้ จึงมีผลทำให้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตมีพัฒนาการทั้งทางด้านปริมาณและคุณภาพเจริญเติบโตขึ้นอย่างรวดเร็ว ผู้ใดที่ต้องการที่จะเผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร หรือค้นหาข้อมูลข่าวสารใด ก็เพียงแต่ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ มีเครื่องต่อพ่วงคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมและมีที่อยู่อินเทอร์เน็ต (URL หรือ Uniform Resource Locators) ที่ถูกต้อง เขาเหล่านี้ก็จะสามารถต่อเชื่อมเข้ากับเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเพื่อรับ-ส่งข้อมูลข่าวสารได้อย่างง่ายดายไร้ข้อจำกัดด้านพรมแดน ไม่ว่าใครก็สามารถที่จะค้นหา และเผยแพร่ข้อมูลข่าวสารที่ต้องการได้ทันที ซึ่งถือเป็นอิสรภาพในการเข้าถึงข้อมูลขั้นสุดขอดีทีเดียว แต่ผลเสียที่เกิดขึ้นก็คือเครือข่ายอินเทอร์เน็ต และ Cyber Space โดยรวม ขาดการจัดระเบียบ ดูแล ควบคุม กำหนด และปกครองให้อยู่ภายในขอบเขตที่เหมาะสม ซึ่งตัวอย่างที่เห็นได้ชัดเจนก็คือ การเผยแพร่ภาพลามกอนาจารและการพนันประเภทต่างๆ ปรากฏอยู่บนโฮมเพจในอินเทอร์เน็ตอย่างมากมาย

กรณีการตั้งโฮมเพจโตะพนันทางอินเทอร์เน็ตนี้เป็นกรณีที่น่าศึกษากรณีหนึ่ง เมื่อปรากฏว่าฟุตบอลโลก ได้รับการสนใจจากคนทั่วโลก พัฒนาการของเทคโนโลยีดาวเทียมสื่อสารโทรคมนาคมทำให้ภาพและเสียงของการแข่งขันถูกถ่ายทอดไปด้วยความรวดเร็ว ทันเหตุการณ์ ซึ่ง

เครือข่ายอินเทอร์เน็ต จึงกลายเป็นสื่ออีกช่องทางหนึ่งในการเผยแพร่ข้อมูล ข่าวสาร ไปสู่ผู้สนใจใน ทุกพื้นที่ทั่วโลกได้ในเวลาอันรวดเร็วในขณะที่เหตุการณ์เกิดขึ้นจริง (Real Time) หรือใกล้เคียง ซึ่ง ความฉับไวทันเหตุการณ์ของข้อมูล ข่าวสาร การแพร่ภาพ และเสียงนี้เองเป็นปัจจัยที่สำคัญประการ หนึ่งในการกระตุ้นเร้าให้มีการต่อรองกันเมื่อติดตามการแข่งขัน การพนันจึงเกิดขึ้น

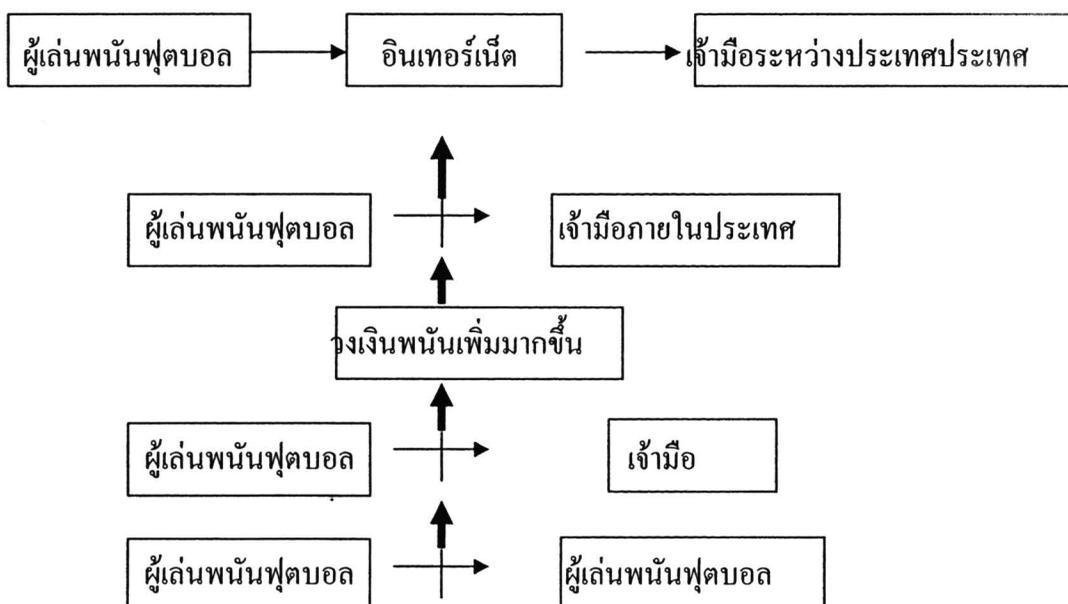
เมื่อเกิดความต้องการ (Demand) ในการเล่นการพนันขึ้น ก็ปรากฏว่ามีนักธุรกิจหัวใน ฉวยโอกาสใช้พัฒนาการของเทคโนโลยีเครือข่ายคอมพิวเตอร์ต่อไปอีกก้าวหนึ่ง คือนอกจากที่จะใช้ เครือข่ายอินเทอร์เน็ตในการส่งผ่านข้อมูลข่าวสารการแข่งขันแล้วยังมีรายละเอียดอัตราการต่อแต้ม ให้กับผู้สนใจ และเป็นเจ้ามือพนันรับกิน รับใช้ อีกส่วนหนึ่งด้วย เข้าลักษณะทันสมัยเป็นการ ให้บริการเบ็ดเสร็จในจุดเดียว หรือ One-stop Service ที่อำนวยความสะดวกให้กับลูกค้าพนันเป็น อย่างยิ่งทีเดียว

เจ้ามือพนันสามารถตั้งโต๊ะพนันเป็น โฮมเพจทางอินเทอร์เน็ตได้ค่อนข้างง่ายดายดาบ เครื่องมือเครื่องใช้ที่จำเป็นมีเพียงอุปกรณ์คอมพิวเตอร์พื้นฐานสำหรับการใช้ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ หรือ e-mail นั่นก็คือเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีโมเด็ม (Modem) ต่อพ่วงและสายโทรศัพท์ เท่านั้น เจ้ามือพนันเพียงแต่จ้างให้ผู้ชำนาญทำการออกแบบสร้างโฮมเพจ (Home Page) ให้สะดวกตาดีงดู ลูกค้ำ หรือหากจะสร้างโฮมเพจขึ้นเองก็สามารถทำได้ง่ายจากโปรแกรมสำเร็จรูปที่มีอยู่ทั่วไปใน ท้องตลาด แล้วนำไปฝากไว้กับเครื่องคอมพิวเตอร์หลัก หรือที่เรียกว่า Host Computer ซึ่งมีผู้ให้ บริการ (Service Provider) อยู่ทั่วไปในนานาประเทศ ทั้งที่จัดตั้งขึ้นเพื่อการค้าหรือเพื่อวัตถุประสงค์ อย่างอื่น การนำโฮมเพจไปฝากไว้กับเครื่องคอมพิวเตอร์หลักนี้ลักษณะคล้ายคลึงกับการจดทะเบียน บ้านที่สร้างขึ้นใหม่กับทางเขตหรืออำเภอนั้นเอง เมื่อได้ที่อยู่โฮมเพจมาก็เป็นอันเสร็จสิ้น เหลืออยู่ก็แค่เพียงโฆษณา หรือ รอให้ลูกค้าเดินเข้าประตูมาใช้บริการเท่านั้น¹³

จากการศึกษาพฤติกรรมการเล่นพนันฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย จึงสรุปได้ว่า วิวัฒนาการการเล่นพนันฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย มีวิวัฒนาการรูปแบบการเล่นจากเดิมที่เล่นการตัวต่อตัว จากนั้นพัฒนามาเล่นกับเจ้ามือผู้รับกินรับใช้ภายในประเทศ วงเงินการเล่นพนันสูงขึ้น ต่อมาเมื่อเทคโนโลยีมีการพัฒนาเติบโตอย่างรวดเร็ว มีการใช้อินเทอร์เน็ตกันง่ายและสะดวก วงเงินการเล่นพนันสูงขึ้นมาก การเล่นพนันฟุตบอลจึงพัฒนามาเป็นการเล่น กับเจ้ามือระหว่างประเทศ โดยผ่านอินเทอร์เน็ตในประเทศไทยจึงเป็นที่นิยมกันอย่างแพร่หลายและรวดเร็ว เพราะมีให้เล่นทุกวันวันละหลายๆ คู่ ที่สำคัญคือ สะดวกในการเล่นแต่ยากในการจับกุม

¹³ มโนช ตันตระเชียร. (2542, มีนาคม). “อาชญากรรมในยุคโลกาภิวัตน์: จากการพนันบอลทาง อินเทอร์เน็ต ถึงอาชญากรรมคอมพิวเตอร์ผู้ปฏิบัติในกระบวนการยุติธรรมไทยพร้อมหรือยัง.” บทบาทพิเศษ, ปีที่ 55, ฉบับที่ 1. หน้า 40-54.

ภาพที่ 3.1 วิวัฒนาการรูปแบบการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย



จากแผนผังเห็นได้ว่า วิวัฒนาการรูปแบบการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย เดิมเป็นการเล่นพนันระหว่างผู้เล่นกับผู้เล่น ต่อมามีการถ่ายทอดสดและความต้องการลดความเสี่ยงในการจ่ายเงินพนัน รูปแบบการเล่นเปลี่ยนไปเป็นการเล่นระหว่างผู้เล่นกับโต๊ะรับพนันหรือเจ้ามือ ต่อมาเมื่อมีความเจริญทางเทคโนโลยีมากขึ้น มีการใช้อินเทอร์เน็ตกันอย่างแพร่หลาย และง่ายในการใช้งาน รูปแบบการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย จึงเปลี่ยนมาในรูปแบบปัจจุบันคือ ผู้การเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตกับเจ้ามือซึ่งเปิดเว็ปรับเล่นการพนันทางอินเทอร์เน็ต

3.2.2 โครงสร้างเครือข่ายการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย

การวิจัยฉบับนี้มุ่งหมายไปที่การกระทำความคิดเกี่ยวกับการพนันในรูปแบบของทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ต เป็นคำที่คนส่วนใหญ่ใช้เรียกและเข้าใจกัน โดยทั่วไปว่า หมายถึง การเล่นการพนันตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 และแม้บัญญัติกฎหมายที่เกี่ยวข้อง ก็มีได้ให้คำจำกัดความของคำว่า “การเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ต” ไว้อย่างชัดเจน

อย่างไรก็ตาม เมื่อพิจารณาถึงลักษณะของธุรกิจอาชญากรรมประเภทการพนันแล้ว จะเห็นได้ว่าการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตเป็นการดำเนินการแบบขบวนการประกอบด้วยบุคคลหลายคนแบ่งหน้าที่กระทำ มีเครือข่ายกว้างขวาง บางครั้งมีการเชื่อมโยงกับต่างประเทศ ซึ่งถือได้ว่าเป็นการดำเนินงานในลักษณะขององค์กรอาชญากรรมประเภทหนึ่ง เหตุที่



สามารถกล่าวได้เช่นนี้ เนื่องจากลักษณะของการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตเข้าตามเกณฑ์ดังต่อไปนี้

อนุสัญญา U.N.T.O.C.2000 เป็นอนุสัญญาสหประชาชาติว่าด้วยการต่อต้านอาชญากรรมข้ามชาติ โดยองค์การอาชญากรรม หรือ United Nations Convention Against Transnational Organized Crime (UNTOC) อนุสัญญาสหประชาชาติเพื่อต่อต้านองค์การอาชญากรรมข้ามชาติ กำหนดคำนิยาม และความหมายของคำว่า “องค์การอาชญากรรม” ไว้ว่า

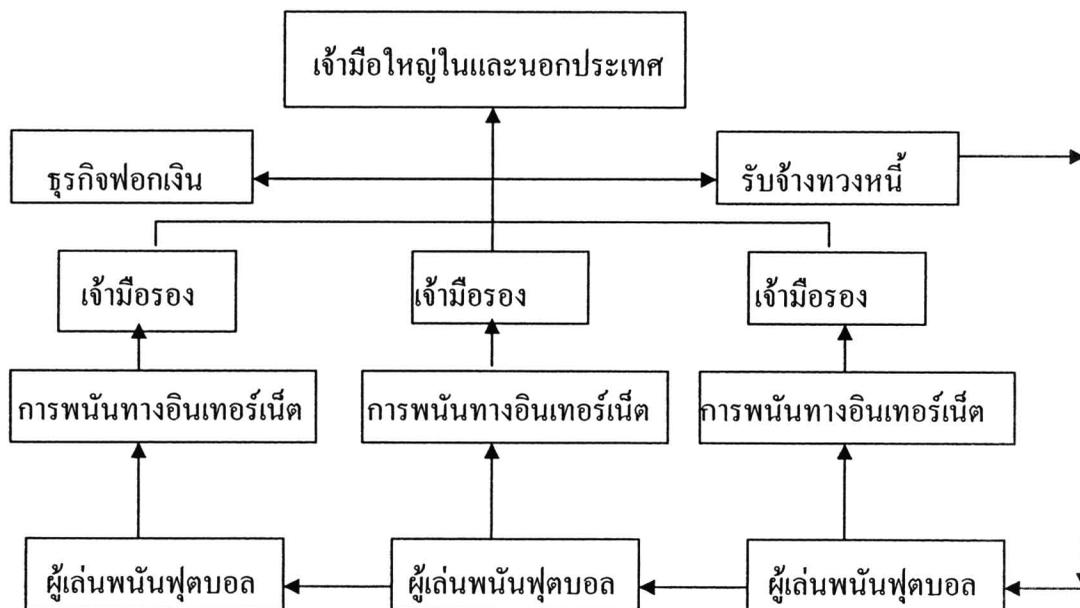
กลุ่มองค์กรอาชญากรรม (organized criminal group) หมายถึง กลุ่มบุคคลที่มีการจัดตั้งร่วมกันตั้งแต่ 3 คนขึ้นไป มีการดำเนินการอย่างมีแบบแผน มีการแบ่งหน้าที่ มีหัวหน้าและการดำเนินงานเป็นขั้นตอน มีการบังคับบัญชาเป็นลำดับชั้น มีการใช้สัญลักษณ์ในการติดต่อและประสานงานกันระหว่างสมาชิกขององค์กรและตั้งมาเป็นระยะเวลาหนึ่งและร่วมกัน ประกอบกิจกรรมที่ผิดกฎหมาย ซึ่งเป็นการกระทำความผิดร้ายแรงตั้งแต่หนึ่งฐานความผิดขึ้นไป หรือความผิดที่กำหนดไว้ (established) ในอนุสัญญานี้ แม้กระทำการใช้วิธีการ โหดเหี้ยมทารุณ พยายามหลบหลีกเงื้อมมือกฎหมาย เพื่อให้ได้มาซึ่งประโยชน์ทางการเงินหรือประโยชน์ทางทรัพย์สินอื่นไม่ว่าโดยตรงหรือโดยทางอ้อม

จากความหมายของ “องค์การอาชญากรรม” สามารถแยกองค์ประกอบได้คือ

- 1) ต้องมีกลุ่มบุคคลที่เข้าร่วมกัน โดยมีเป้าหมายเดียวกัน
- 2) ต้องมีการดำเนินการอย่างมีแบบแผน มีการบังคับบัญชาเป็นลำดับชั้น และมีการแบ่งหน้าที่ โดยใช้สัญลักษณ์ในการติดต่อและประสานงานกันระหว่างสมาชิกขององค์กร
- 3) ต้องมีการประกอบกิจกรรมที่ผิดกฎหมายตั้งแต่หนึ่งฐานความผิดขึ้นไป หรือความผิดที่กำหนดไว้ ในอนุสัญญานี้
- 4) ต้องให้ได้มาซึ่งประโยชน์ทางการเงิน หรือประโยชน์ทางทรัพย์สินอื่นไม่ว่าโดยตรงหรือโดยทางอ้อม จากการประกอบกิจการที่ผิดกฎหมายนั้น

เมื่อพิจารณาถึงการกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันในรูปแบบของการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตแล้ว จะเห็นได้ว่าเข้าตามหลักเกณฑ์ขององค์ประกอบดังกล่าวข้างต้นทุกประการสำหรับโครงสร้างขององค์การอาชญากรรมที่เกี่ยวกับการพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย ได้แก่

ภาพที่ 3.2 โครงสร้างขององค์อาชญากรรมที่เกี่ยวกับการพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย



การเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทยนั้น เจ้ามือจะเปิดเว็บไว้สำหรับลูกค้าผู้เล่น ถ้าผู้เล่นสนใจจะเล่น จะต้องลงทะเบียนเป็นผู้เล่น โดยต้องเปิดบัญชีวงเงินกับธนาคารที่เจ้ามือกำหนด หลังจากลงทะเบียนแล้วจะได้รับรหัสประจำตัวผู้เล่นก็เป็นอันเรียบร้อย หลังจากนั้นหากผู้เล่นต้องการเล่นการพนันทางอินเทอร์เน็ต ผู้เล่นต้องเปิดมาที่เว็บนี้ ทำการลงทะเบียนตามรหัสที่ได้มา จากนั้นสามารถเล่นการพนันได้ตามราคาต่อรองที่เว็บกำหนด เมื่อทราบผลการแข่งขันแล้ว หากมีการจ่ายเงินพนันตามเงื่อนไขก็สามารถจ่ายพนันกันโดยโอนเงินผ่านธนาคารที่ตกลงกันไว้ ในขณะที่ลงทะเบียนการสมัครเป็นผู้เล่นในครั้งแรก จะเห็นได้ว่า การเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ต นั้น ง่าย สะดวก รวดเร็ว และที่สำคัญ สามารถเล่นพนันได้ทุกวันตลอดทั้งวัน วันละหลายๆ รอบ ซึ่งต่างจากการเล่นพนันชนิดอื่นๆ เช่น การเล่นสลากกินแบ่งรัฐบาล สลากกินรวบ ต้องรอเวลา ทุก 15 วัน จึงจะได้เล่น 1 ครั้ง สลากออมสิน หรือ สลากธนาคารเกษตรและสหกรณ์ ต้องรอเวลาทุก 30 วัน หรือการพนันอย่างอื่น เช่น การเล่นพนัน ไพ่ ไฮโล ต้องรอผู้เล่นเป็นจำนวนมาก จึงจะเล่นได้ และเสี่ยงต่อการถูกเจ้าหน้าที่ทำการจับกุม เพราะต้องใช้พื้นที่อุปกรณ์ในการเล่น ซึ่งต่างกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ต นั้น ง่าย สะดวก รวดเร็วแต่ยากในการจับกุม

เมื่อการกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนัน ในรูปแบบของการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตมีลักษณะเป็นองค์กระอาชญากรรม ผลที่ตามมาคือ เป็นความผิดที่ยากต่อการบังคับใช้กฎหมาย หรือแม้ว่าจะสามารถดำเนินการได้ ก็มักจะได้เพียงลูกน้องเท่านั้น ไม่สามารถสืบสาวไปถึงผู้ซึ่งเป็นเจ้ามือรายใหญ่ซึ่งหลบซ่อนอยู่เบื้องหลัง ทำให้ทุกจังหวัดในประเทศไทยล้วนแล้วแต่มีการเล่นพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตตั้งอยู่ทั้งสิ้น

3.3 กฎหมายการพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในต่างประเทศ

สำหรับกฎหมายการพนันทายผลฟุตบอลทางอินเทอร์เน็ตในต่างประเทศ ต่างก็มีบทบัญญัติ ความชอบด้วยกฎหมาย การบังคับใช้กฎหมาย และมาตรการการลงโทษที่แตกต่างกันออกไป เป็นการแสดงให้เห็นถึงแนวทางในการบังคับใช้กฎหมายการพนัน เพื่อจะนำไปวิเคราะห์เปรียบเทียบกับของประเทศไทยต่อไป

3.3.1 ประเทศสหรัฐอเมริกา

ประเทศสหรัฐอเมริกาได้มีการบัญญัติกฎหมาย เพื่อใช้บังคับกับการพนันทางอินเทอร์เน็ตขึ้นดังที่ปรากฏในบทบัญญัติการบังคับใช้กฎหมายการเล่นพนันผ่านอินเทอร์เน็ต ปีค.ศ. 2006 (The Unlawful Internet Gambling Enforcement Act of 2006) แห่ง U.S. Code ในเรื่องที่ 31 หัวเรื่องย่อยที่ 4 ตอนที่ 53 ตอนย่อยที่ 4 ข้อห้ามการพนันผิดกฎหมายทางอินเทอร์เน็ต (U.S. CODE-TITLE31-SUBTITLE IV-CHAPTER 53-SUBCHAPTER IV-PROHIBITION ON FUNDING OF UNLAWFUL INTERNET GAMBLING) ซึ่งบทบัญญัตินี้ดังกล่าวได้มีการกล่าวถึงการบังคับใช้กฎหมายเกี่ยวกับการบังคับใช้กฎหมายการพนันทางอินเทอร์เน็ตไว้ โดยบทบัญญัตินี้ดังกล่าวแบ่งออกเป็น 7 มาตรา ดังนี้

มาตรา § 5361¹⁴ เป็นการกล่าวถึงผลของรัฐสภาและวัตถุประสงค์ของบทบัญญัติ (Congressional findings and purpose) โดยเป็นการกล่าวว่ามีที่มาและวัตถุประสงค์ในการตราบทบัญญัตินี้ดังกล่าว โดยมีการกล่าวอ้างถึงผลเสียของการพนันทางอินเทอร์เน็ตที่ก่อให้เกิดหนี้เสียให้กับสถาบันการเงิน โดยมีการระบุว่ากลไกใหม่เป็นสิ่งสำคัญสำหรับการบังคับใช้กฎหมายการพนันทางอินเทอร์เน็ตโดยเฉพาะกับการพนันข้ามชาติ

มาตรา § 5362¹⁵ เป็นการให้คำนิยาม (Definitions) ความหมายของคำต่างๆ เช่น การเดิมพันหรือการพนัน (BET OR WAGER) ซึ่งหมายถึง เดิมพันหรือการเสี่ยงของมีค่า ที่ทำกับผลของการแข่งขันอื่นๆ, การแข่งขันกีฬา, หรือ เกมที่ขึ้นอยู่กับการเล่นแปลงข้อตกลง หรือความเข้าใจว่า

¹⁴ U.S. Code, Section 5,361.

¹⁵ U.S. Code, Section 5,362.

บุคคลที่จะได้รับของมีค่าจากผลของกรณีหนึ่ง แต่ได้มีข้อยกเว้นในอนุมาตรา 1 (E) ให้กิจกรรมบางประเภทไม่ถือเป็นการพนัน อาทิเช่น กิจกรรมที่อยู่ภายใต้ตลาดหลักทรัพย์ เกมกีฬาเสมือน แต่จะต้องมีการแจ้งรางวัลให้ทราบล่วงหน้า ซึ่งจะต้องไม่ขึ้นอยู่กับค่าธรรมเนียมจากผู้เข้าร่วม และการบันทึกทางสถิติต้องเกิดจากการเล่นที่มากกว่าหนึ่งครั้งของผู้เล่นที่มีจำนวนมากกว่า 1 คน

ในอนุมาตรา 10(A) มีการให้ความหมายของคำว่า การพนันผ่านอินเทอร์เน็ตผิดกฎหมาย (UNLAWFUL INTERNET GAMBLING) หมายถึง การจัด, รับหรือการส่ง การเดิมพันหรือการพนันในทุกวิธีโดยใช้อินเทอร์เน็ตหรือบางส่วนในอินเทอร์เน็ตซึ่งการเดิมพันหรือการพนันนั้นผิดกฎหมายภายใต้ของรัฐหรือพื้นที่ที่ได้เริ่มทำการพนันขึ้น

ต่อมาเป็นข้อห้ามในการรับตราสารทางการเงินสำหรับการพนันทางอินเทอร์เน็ตผิดกฎหมาย (Prohibition on acceptance of any financial instrument for unlawful Internet gambling) ตามมาตรา § 5363¹⁶ ซึ่งบทบัญญัติมาตรานี้เป็นการห้ามมิให้บุคคลผู้มีส่วนเกี่ยวข้องกับธุรกิจการพนันหรือการเดิมพันยอมรับการโอนเงินใดๆ จากบุคคลที่เข้าร่วมการพนันในอินเทอร์เน็ตที่ผิดกฎหมาย รวมถึงการให้สินเชื่อ การโอนผ่านบัตรเครดิต การโอนเงินด้วยวิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์ และแม้แต่เช็ค หรือ ตัวแลกเงิน ก็ตาม

ส่วนในมาตรา § 5364¹⁷ นั้นเป็นเรื่องของกระบวนการในการระบุและป้องกัน เพื่อจำกัดการทำธุรกรรม (Policies and procedures to identify and prevent restricted transactions) โดยในอนุมาตรา (a) กล่าวถึงกฎเกณฑ์ที่หน่วยงานควบคุมของรัฐบาลกลางมีเวลา 270 วันนับจากวันที่ร่างพระราชบัญญัติ ได้มีการลงนามเข้าสู่กฎหมาย และออกมาเป็นกฎระเบียบการระบุด้าน (i.d.) และป้องกันการทำธุรกรรมการโอนเงิน (blocks money transactions) ไปยังเว็บไซต์การพนันต่างๆ

สำหรับสถาบันการเงินในสหรัฐอเมริกา นอกเหนือจากหน่วยงานควบคุมของรัฐบาลกลางแล้ว บทบัญญัติได้กำหนดให้มีคณะกรรมการกลางในการควบคุมดูแล และมีคณะกรรมการแห่งชาติเป็นผู้ควบคุมการบังคับใช้กฎระเบียบของทุกฝ่าย ตามอนุมาตรา (e) ด้วย

มาตรา § 5365¹⁸ เป็นเรื่องการแก้ไขทางแพ่ง (Civil remedies) บทบัญญัติตามอนุมาตรา (a) และ (b) ได้อนุญาตให้สหรัฐฯ และนายฝ่ายจำเลยสามารถดำเนินการในทางแพ่งได้ โดยศาลเป็นผู้มีอำนาจออกคำสั่งยับยั้งชั่วคราว และคำสั่งห้ามเบื้องต้นและถาวรเพื่อป้องกันการทำธุรกรรมบางอย่างที่เกี่ยวกับการพนันทางอินเทอร์เน็ต

¹⁶ U.S. Code, Section 5,363.

¹⁷ U.S. Code, Section 5,364.

¹⁸ U.S. Code, Section 5,365.

บทบัญญัติดังกล่าวข้างได้จัดเตรียมแนวทางในการแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับธุรกิจการบริการด้านคอมพิวเตอร์ โดยผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตสามารถที่จะส่งลบเว็บไซต์และทำการบล็อกลิงค์เชื่อมโยงเว็บไซต์ต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการโอนเงินไปยังเว็บไซต์การพนันที่ผิดกฎหมายได้ ตามอนุมาตรา (c)

ส่วนโทษทางอาญา (Criminal penalties) ตามมาตรา § 5366¹⁹ นั้น มีการกำหนดโทษไว้ 2 อย่าง คือ ตามอนุมาตรา (a) การปรับและจำคุก 5 ปี หรือ ตามอนุมาตรา (b) เป็นการออกคำสั่งห้ามไม่ให้ข้องเกี่ยวกับการพนันทุกชนิดเป็นการถาวร

และสุดท้าย มาตรา § 5367²⁰ เป็นข้อยกเว้น (Circumventions prohibited) ให้ผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต และสถาบันการเงิน ต้องแสดงความรับผิดชอบต่อการดำเนินการเกี่ยวกับเว็บไซต์การพนันที่ผิดกฎหมาย ซึ่งโดยปกติบุคคลดังกล่าวได้รับการยกเว้นไม่ให้ถือว่ามีความผิดตามมาตรา § 5362 อนุมาตรา (2) แต่หากบุคคลดังกล่าวเข้าไปยุ่งเกี่ยวกับการจัดการ ดำเนินการ ชี้นำเว็บไซต์ หรือเป็นเจ้าของการพนันผ่านอินเทอร์เน็ต จะมีความผิดเกี่ยวกับการพนันทางอินเทอร์เน็ตด้วย ตามมาตรา § 5367 (1) และ (2)

3.3.2 ประเทศสิงคโปร์

กฎหมายการพนันของสิงคโปร์คือ BETTING ACT 1960 ใน Chapter 21 ซึ่งเป็นกฎหมายการพนัน ที่มีความคล้ายกับพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ของประเทศไทย กฎหมายการพนันของประเทศสิงคโปร์ไม่ได้บัญญัติ กฎหมายเกี่ยวกับการพนันทายผลการแข่งขัน ออกไปต่างหาก ซึ่งพระราชบัญญัตินี้มีวัตถุประสงค์เพื่อปราบปรามการพนันในสถานพนัน การพนันในสาธารณสถานและเจ้ามือพนันผิดกฎหมายซึ่ง BETTING ACT มีมาตราสำคัญดังนี้

พระราชบัญญัติการพนันนี้จะเริ่มด้วยการกำหนดชื่อ ในมาตรา 1 ซึ่งได้บัญญัติไว้ว่า

“มาตรา 1²¹ หัวข้อ, พระราชบัญญัตินี้ถูกเรียกว่า BETTING ACT”

ต่อมาในมาตรา 2 จะเป็นการบัญญัติถึงคำจำกัดความของศูนย์ข้อมูลพนัน สถานพนัน รวมทั้งผลการแข่งขันกีฬา เป็นต้น โดยบัญญัติไว้ว่า

“มาตรา 2²² คำจำกัดความ

1) ตามพระราชบัญญัตินี้ ถ้ามิได้กล่าวไว้เป็นอย่างอื่นให้ถือความหมายตามนี้ “การเข้าถึง” รวมถึงการเข้าถึงทางโทรศัพท์, ไปรษณีย์หรือโทรเลข

¹⁹ U.S. Code, Section 5,366.

²⁰ U.S. Code, Section 5,367.

²¹ Betting act, Section 1.

²² Betting act, Section 2.

“ศูนย์ข้อมูลการพนัน” หมายถึงสถานที่สำหรับรับหรือส่ง (โดยใช้โทรศัพท์ หรือวิธีอื่น) ข้อมูลที่เกี่ยวกับม้าแข่ง หรือกีฬาอื่นๆ เพื่อการพนัน หรือการพนันที่ผิดตามพระราชบัญญัตินี้

“สถานพนัน” หมายถึง

(a) สถานที่ใดๆ ที่ใช้ดำเนินการหรือใช้เล่นการพนันจากเหตุการณ์ใดๆ หรือเหตุบังเอิญ หรือเกี่ยวข้องกับการแข่งม้าหรือผลการแข่งขันกีฬาอื่นที่สาธารณชนหรือกลุ่มบุคคลสามารถเข้าไปได้

(b) สถานที่ใดๆ ที่ใช้ดำเนินการหรือใช้เล่นพนันเป็นประจำ ไม่ว่าพนันจากเหตุการณ์ หรือผลการแข่งขันดังที่กล่าวในวรรคก่อน, และสาธารณชนจะเข้าไปได้หรือไม่

(c) สถานที่ใดๆ ที่เจ้ามือใช้รับหรือต่อรองพนันผลของเหตุการณ์ดังกล่าว ที่กล่าวในวรรคก่อน ไม่ว่านักพนันจะติดต่อกันเจ้ามือ โดยตรงหรือผ่านตัวแทน หรือผ่านทางโทรศัพท์ ไปรษณีย์ โทรเลข หรือวิธีอื่นๆ

“สถานที่” หมายถึงบ้าน สำนักงาน ห้อง ดึกหรือสถานที่หรือจุดใดก็ตาม ไม่ว่าเปิดเผยหรือปกปิด รวมทั้งเรือ ไม่ว่าจะลอยในน้ำหรือไม่ รวมทั้งยานพาหนะใดๆ ก็ตาม

“ผลการแข่งขันกีฬา” รวมถึงการแข่งขันใดๆ การต่อสู้ เกม กีฬาหรือ การออกกำลังกาย”

จากบทบัญญัติในมาตรา 2 นี้จะเห็นได้ว่า ตาม BETTING ACT นั้น ได้มีการให้นิยามศัพท์ ในส่วนของศูนย์ข้อมูลพนัน ให้หมายถึงสถานที่ที่รับหรือส่ง ข้อมูลเพื่อพนันนั้น ให้รวมถึงสถานที่ที่ใช้โทรศัพท์ หรือวิธีอื่นใด ซึ่งครอบคลุมถึง อินเทอร์เน็ต ด้วย อีกทั้งยังมีการให้คำนิยามไปถึงคำว่า ผลการแข่งขันกีฬา อันเป็นการครอบคลุมไปถึงเรื่องการพนันทายผลกีฬาอีกด้วย

ต่อมาในพระราชบัญญัติฉบับนี้ เป็นการบัญญัติถึงฐานความผิดของผู้เป็นเจ้าของศูนย์รวบรวมข้อมูลพนัน กล่าวอีกนัยหนึ่งก็คือ เจ้าของเว็บไซต์การพนันทางอินเทอร์เน็ตนั่นเอง โดยมี การบัญญัติไว้ว่า

“มาตรา 3²³ ฐานความผิดเกี่ยวกับสถานพนันและศูนย์รวมข้อมูลพนัน

1) บุคคลใดก็ตาม

(a) เป็นเจ้าของครอบครอง ใช้ชั่วคราวหรืออื่นๆ หรือรักษาหรือใช้สถานที่ที่เป็นสถานพนันหรือศูนย์รวมข้อมูลพนัน

(b) อนุญาตให้ใช้สถานที่ที่ตนเป็นเจ้าของหรือครอบครองหรือมีสิทธิในการใช้ชั่วคราว เพื่อใช้เป็น “สถานพนัน” หรือ “ศูนย์รวมข้อมูลการพนัน”

(c) รักษา บริหาร ช่วยบริหารหรือทำธุรกิจกับสถานที่ที่เป็น “สถานพนัน” หรือ “ศูนย์รวมข้อมูลการพนัน”

²³ Betting act, Section 3.

(d) รับโดยตรงหรือโดยอ้อมซึ่งเงินหรือสิ่งของมีค่าเพื่อการพนันหรือเหตุที่เกี่ยวกับการพนัน (ตามพระราชบัญญัตินี้) ในสถานพนันหรือศูนย์รวมข้อมูลการพนัน หรือ

(e) ประกาศหรือลงโฆษณาโดยวาจา หรือจดหมาย หนังสือเวียน โทรสาร ใบปลิว เขียนนอกแบบ ป้าย โฆษณา หรืออื่นๆ ว่าสถานที่นี้เปิดเป็น “สถานพนัน” หรือ “ศูนย์รวมข้อมูล” ในหรือนอกประเทศสิงคโปร์หรือกระทำการในลักษณะอื่นๆ ที่เป็นการเชื่อเชิญ ชักชวนผู้ใดให้กระทำผิดตามพระราชบัญญัตินี้

มีระวางโทษปรับตั้งแต่ 20,000 เหรียญดอลลาร์สิงคโปร์และไม่เกิน 200,000 เหรียญดอลลาร์สิงคโปร์ และมีโทษจำคุกไม่เกิน 5 ปี

2) ผู้ใดที่ครอบครองหรือใช้สถานที่ชั่วคราว และสถานที่ดังกล่าวถูกบุคคลใช้เป็นสถานพนัน หรือ ศูนย์รวมข้อมูลการพนัน ให้สันนิษฐานว่า ผู้นั้นมีเจตนาให้ใช้สถานที่ดังกล่าวเป็น สถานพนันหรือศูนย์รวมข้อมูลการพนัน เว้นแต่จะพิสูจน์หักล้างได้”

ซึ่งจากบทบัญญัติดังกล่าวจะเห็นได้ว่าเป็นการบัญญัติกฎหมายให้ครอบคลุมไปถึงเจ้าของธุรกิจการพนันทางอินเทอร์เน็ต ตลอดจนบุคคลที่โฆษณา ให้มีโทษ ซึ่งโทษที่บัญญัติไว้นั้นก็ได้กำหนดขั้นต่ำในการลงโทษไว้ด้วย

และมาตราที่สำคัญอีกมาตราหนึ่งในบทบัญญัตินี้ คือ มาตรา 11 ซึ่งเป็นมาตราที่ให้อำนาจเจ้าหน้าที่โดยเฉพาะเจ้าหน้าที่ตำรวจ เป็นผู้ออกหมายค้นได้ โดยบัญญัติไว้ว่า

“มาตรา 11 (1)²⁴ ศาลหรือเจ้าหน้าที่ตำรวจชั้นผู้ใหญ่ซึ่งมีตำแหน่งรองผู้กำกับการขึ้นไป หรือผู้รักษาการแทน ผู้ได้รับรายงานเป็นหนังสือหรือได้ซักถามข้อมูลที่เห็นว่าจำเป็นจนเป็นที่พอใจแล้ว มีเหตุผลที่เชื่อว่าสถานที่ใดเป็นสถานพนัน จะออกหมายค้นลงชื่อเจ้าพนักงานผู้ตรวจค้นหรือเจ้าหน้าที่ตำรวจคนใดพร้อมด้วยผู้ช่วยเท่าที่จำเป็น ให้เข้าไปสถานที่ดังกล่าวทั้งกลางวัน และกลางคืน เพื่อตรวจค้นสถานที่และบุคคลที่พบในสถานที่ดังกล่าว และตรวจค้นหนังสือเอกสาร โทรเลข, บทความหรือเอกสารอื่นๆ ที่สันนิษฐานว่าถูกใช้เป็นเครื่องมือพนัน หรือเกี่ยวข้องกับการพนัน รวมถึงสามารถยึดเงินหรือหลักประกันที่พบในสถานที่นั้นหรือจากบุคคลที่พบในสถานที่ดังกล่าวและมีอำนาจกักตัวผู้ต้องสงสัยไว้ในสถานพนันจนกว่าการตรวจค้นจะเสร็จสิ้น”

จะเห็นได้ว่า ในมาตรา 11 (1) นั้น เป็นการบัญญัติให้อำนาจศาล หรือเจ้าหน้าที่ตำรวจชั้นผู้ใหญ่ เป็นผู้ออกหมายค้นได้โดย จะต้องมีความเชื่อที่เชื่อว่าสถานที่นั้นเป็นสถานที่พนัน รวมทั้งให้อำนาจในการยึดเงินหรือหลักประกัน แม้กระทั่งมีอำนาจในการกักตัวผู้ต้องสงสัย เพียงแต่จะต้องกักไว้ในสถานพนันจนกว่าจะค้นเสร็จ ซึ่งจะเห็นได้ว่าเป็นการให้อำนาจเจ้าหน้าที่ในการค้น และจับ

²⁴ Betting act, Section 11.

คุม เพื่อให้เป็นไปโดยความสะดวกและรวดเร็ว เพื่อที่จะป้องกันและปราบปราม การพนันผ่าน อินเทอร์เน็ตได้ทัน

จากการศึกษาของผู้เขียนพบว่า ประเทศสิงคโปร์และสหรัฐอเมริกาประสบปัญหาการ ลักลอบเล่นการพนันต่างๆ เช่น การพนันในบ่อนพนันหรือการพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอลอย่าง แพร่หลายคล้ายปัญหาที่เกิดขึ้นในประเทศไทยและประเทศดังกล่าวได้ปรับปรุงแก้ไขกฎหมายการ พนัน อีกทั้งมาตรการในการป้องกันและปราบปราม ในรูปแบบต่างๆ หลายครั้งเพื่อให้สอดคล้องกับ สภาพปัญหาที่เกิดขึ้น ซึ่งผู้เขียนมีความเห็นว่า น่าจะมีการศึกษาเปรียบเทียบกับกฎหมายพนันของ ประเทศทั้งสอง เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาและแก้ไขเพิ่มเติมกฎหมาย โดยจะต้องมีการแก้ไข เพิ่มเติมพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 และนำมาตราการในการบังคับใช้กฎหมายจากทั้งสอง ประเทศดังกล่าวมาปรับใช้ในการป้องกันและปราบปรามการพนันทางอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย